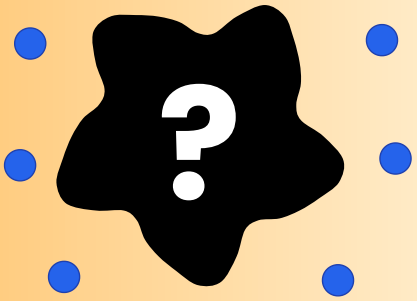
MON LIVRET · MONDE 1 · EXPERT

Petit SPLAT!

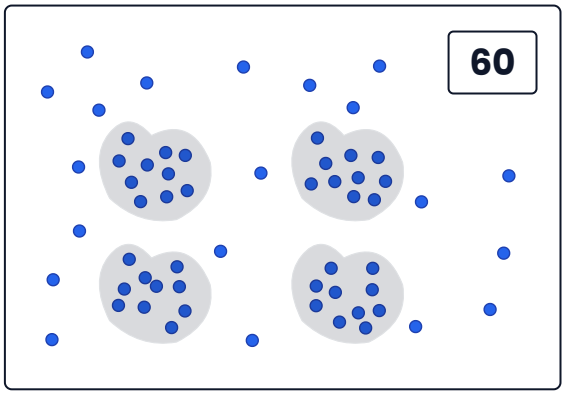
**Le tout, les parties…
et jusqu'à 100 jetons !**

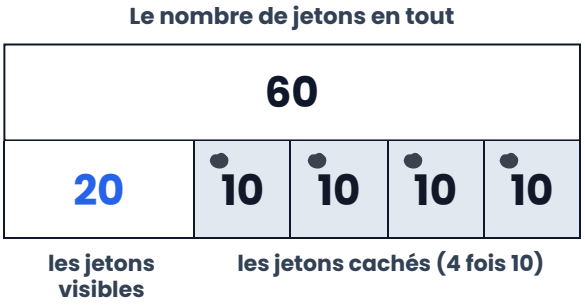


COMMENT ÇA MARCHE ?

Au total, il y a 60 jetons : les 4 taches en cachent une partie.

Ici les taches sont transparentes : on voit les jetons cachés. Chaque tache en cache le **même nombre**. Le schéma en barres représente la situation.





Prénom	Classe

DANS CE LIVRET

1 Complète le schéma

2 Dessine les jetons

3 Mélange !

4 Deux taches

5 Plein de taches !

6 Dessine en expert

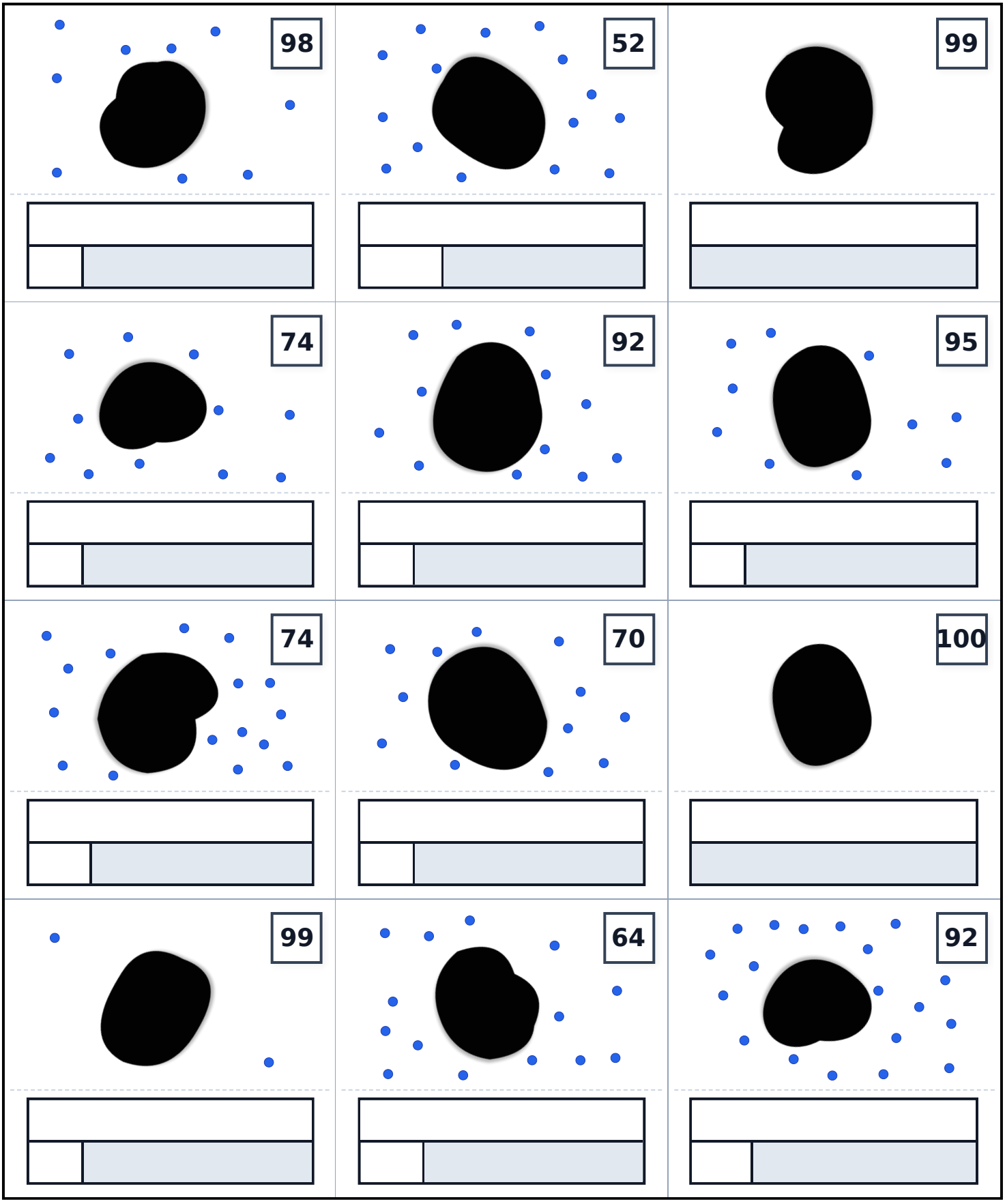
mathsgo.re/splat · CC BY-NC-SA 4.0

PETIT SPLAT!

Fiche 1 — Complète le schéma

Pour chaque carte :
- complète le schéma en barres,
- trouve le nombre de jetons cachés derrière chaque tache.

J'ai terminé ma fiche,
je rejoue en ligne



mathsgo.re/splat · CC BY-NC-SA 4.0

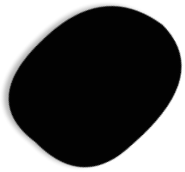
PETIT SPLAT!

Fiche 2 — Dessine les jetons

Pour chaque carte :
- observe le schéma en barres,
- complète le dessin et le schéma.

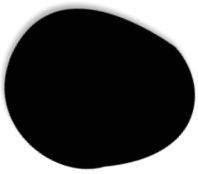
J'ai terminé ma fiche,
je rejoue en ligne

21	
	19



63	
4	

80	
4	

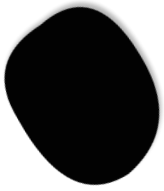


67	
	62

93	
	86

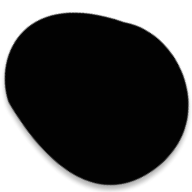
91	
	78

64	
64	



84	
9	

52	
7	



85	
12	

92	
	88

35	
8	

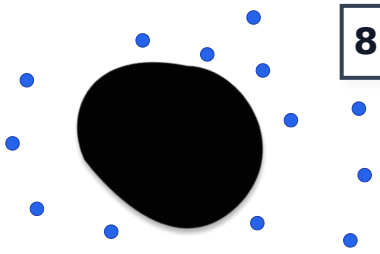
mathsgo.re/splat · CC BY-NC-SA 4.0

PETIT SPLAT!

Fiche 3 — Mélange !

Pour chaque carte :
- observe les informations données,
- complète ce qui manque dans le dessin ou le schéma en barres.

J'ai terminé ma fiche,
je rejoue en ligne

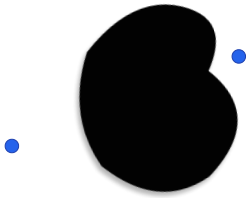


87	

88

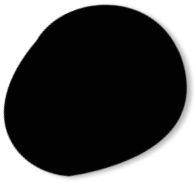
90
5

40
28

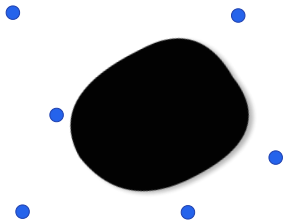


36	

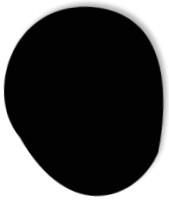
65	



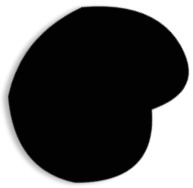
71
4



57	

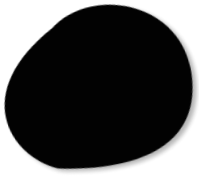


99
91



94	

52
46



86	

mathsgo.re/splat · CC BY-NC-SA 4.0

PETIT SPLAT!

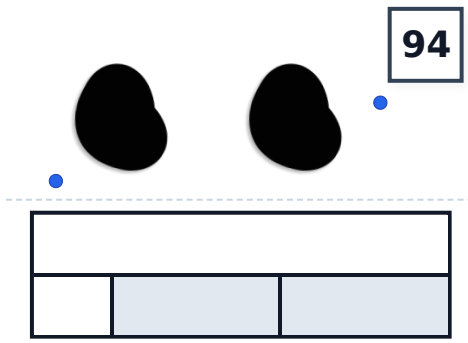
Fiche 4 — Deux taches

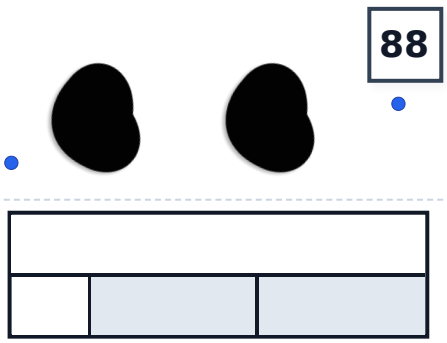
Pour chaque carte :

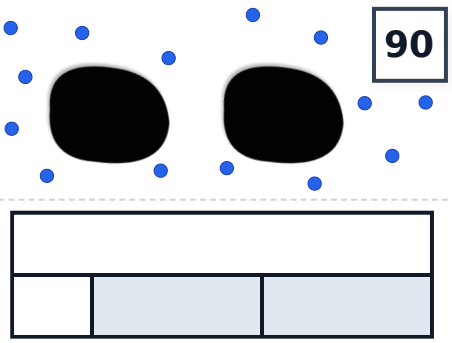
- complète le schéma en barres,
- trouve le nombre de jetons cachés derrière chaque tache.

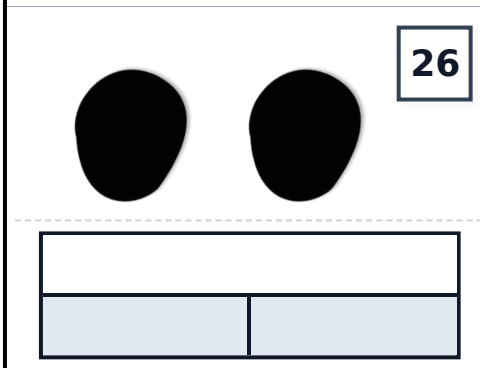
Lorsque plusieurs taches apparaissent, elles cachent le même nombre de jetons.

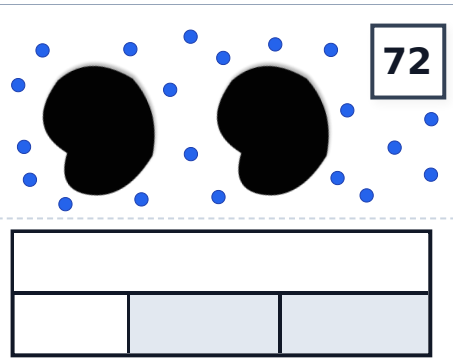
J'ai terminé ma fiche,
je rejoue en ligne

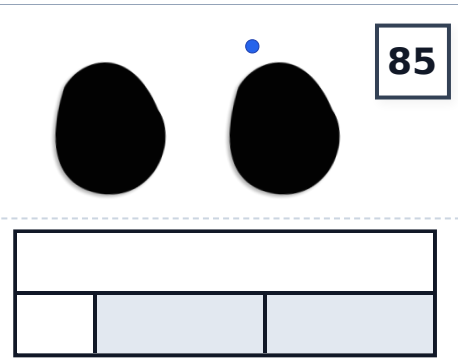


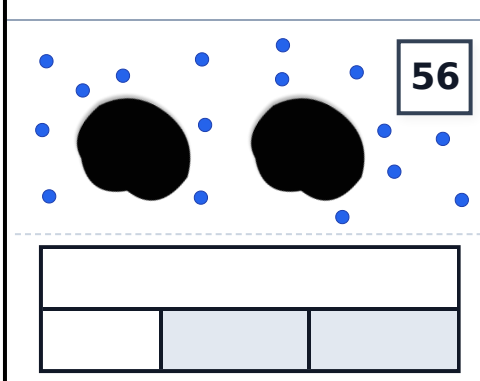


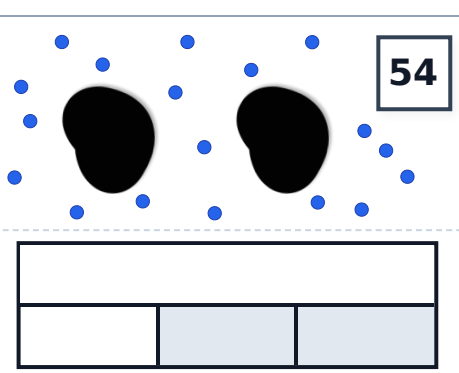


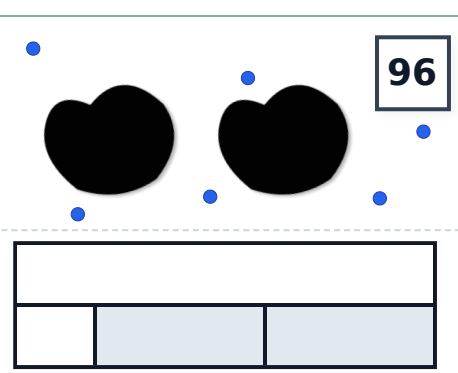


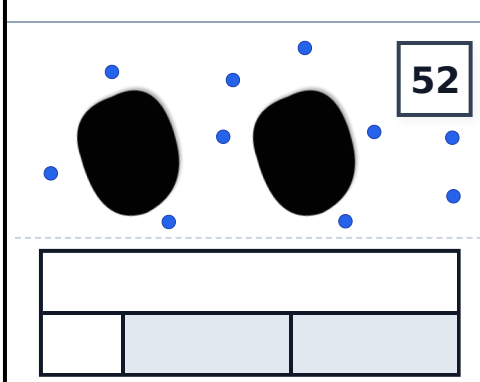


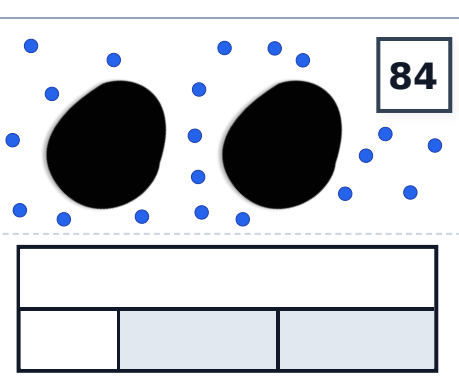


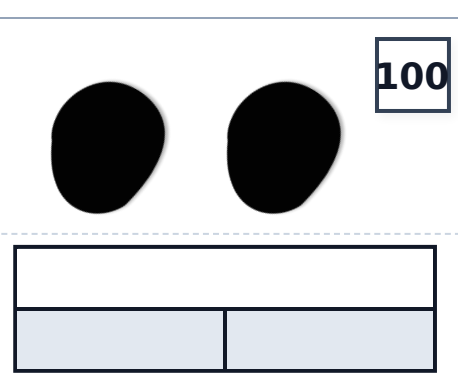












mathsgo.re/splat · CC BY-NC-SA 4.0

PETIT SPLAT!

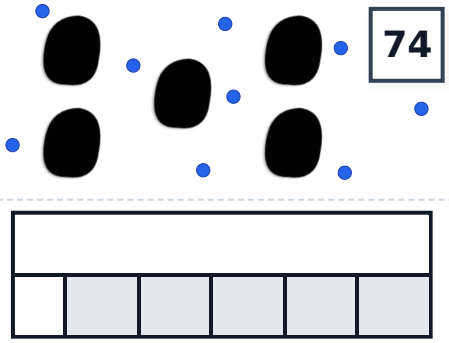
Fiche 5 — Plein de taches !

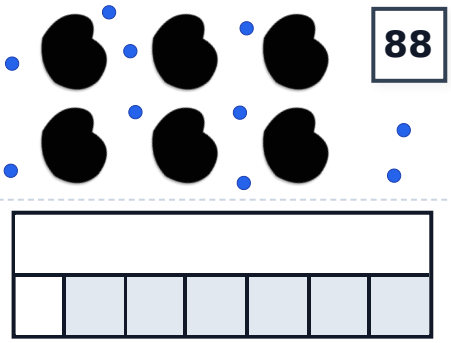
Pour chaque carte :

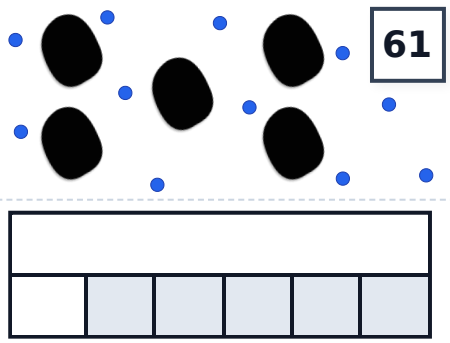
- complète le schéma en barres,
- trouve le nombre de jetons cachés derrière chaque tache.

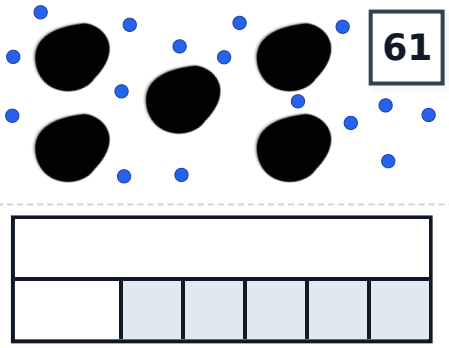
Lorsque plusieurs taches apparaissent, elles cachent le même nombre de jetons.

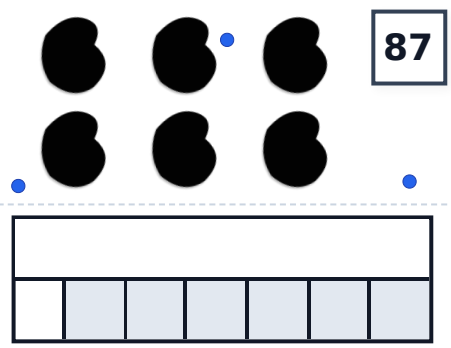
J'ai terminé ma fiche,
je rejoue en ligne

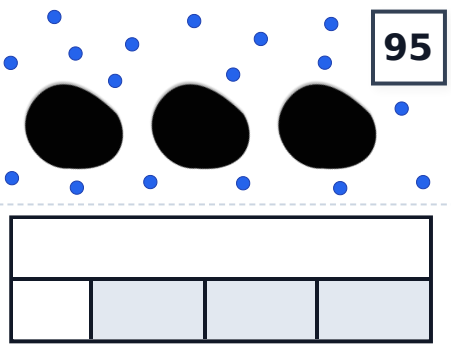


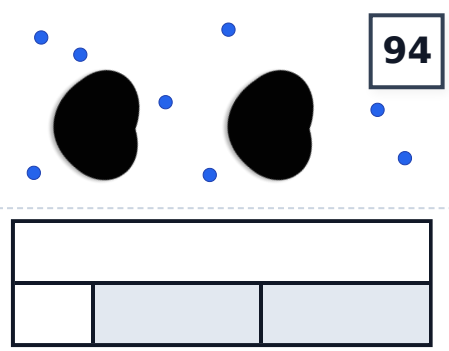


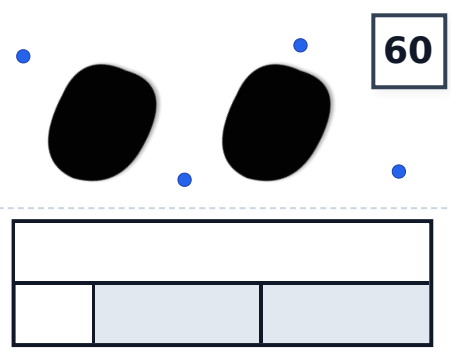


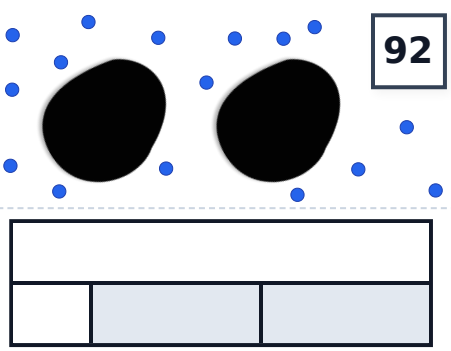


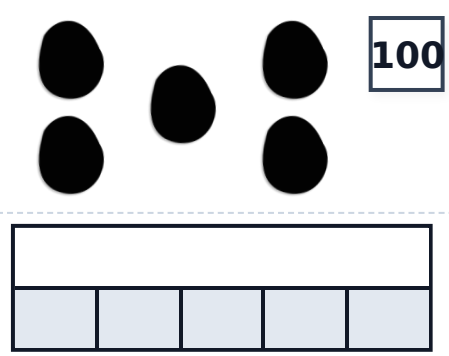


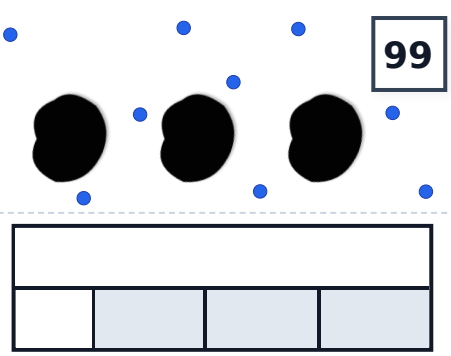


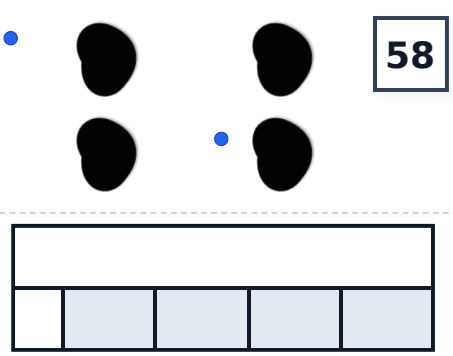












mathsgo.re/splat · CC BY-NC-SA 4.0

PETIT SPLAT!

Fiche 6 — Dessine en expert

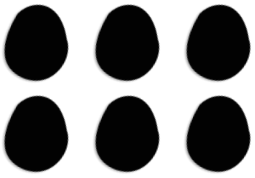
Pour chaque carte :

- observe le schéma en barres,
- complète le dessin et le schéma.

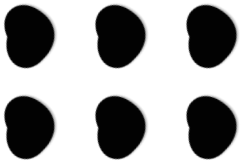
Lorsque plusieurs taches apparaissent, elles cachent le même nombre de jetons.

J'ai terminé ma fiche,
je rejoue en ligne

90		
30	30	30

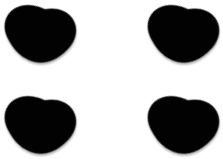


93						
15						

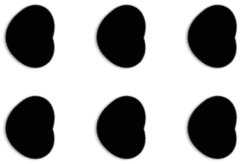


97						
7						

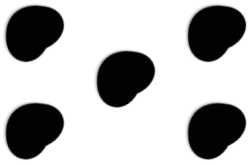
76			
	22	22	22



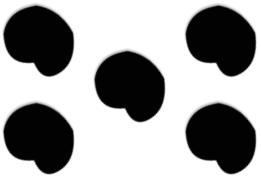
36				
12				



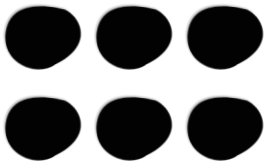
52						
	7	7	7	7	7	7



49					
4					



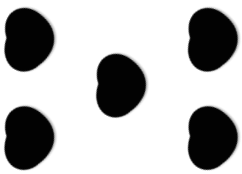
100					
10					



64						
	10	10	10	10	10	10

67			
	21	21	21

71		
	29	29



45					
10					

mathsgo.re/splat · CC BY-NC-SA 4.0

LE LIVRET EST FINI ?

Et après ?

ENCORE DES CARTES !

Le jeu en tire douze nouvelles à chaque fois. Choisis ton niveau :

Une tache

Une seule tache, jusqu'à 100 jetons — comme les fiches 1 à 3.

Plein de taches

De 2 à 6 taches, jusqu'à 100 jetons — comme les fiches 4 à 6.

Réviser · 1 tache

Une seule tache, jusqu'à 50 jetons.

Réviser · 2 à 6 taches

De 2 à 6 taches, jusqu'à 50 jetons.

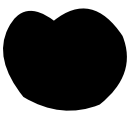
La suite du voyage

Après les taches, l'enquête et l'équation : va voir les mondes 2 à 6 de l'univers SPLAT!

POUR SE SOUVENIR

Le nombre encadré, c'est le **total** : tous les jetons, ceux qu'on voit et ceux qui sont cachés.

Les points bleus, ce sont les **jetons visibles** : on peut les compter.



La tache cache un certain nombre de jetons : c'est **ce qu'il faut trouver** ! Lorsque plusieurs taches apparaissent, elles cachent le même nombre de jetons.

Jeu **SPLAT!** créé par **Steve Wyborney** (stevewyborney.com) — merci Steve !
Livret et outil **Petit SPLAT!** de maths&go, avec l'IREMI de La Réunion.
Libre d'être imprimé, partagé et adapté — sans usage commercial, et sous la même licence.

Unité apprenante Michel Debré