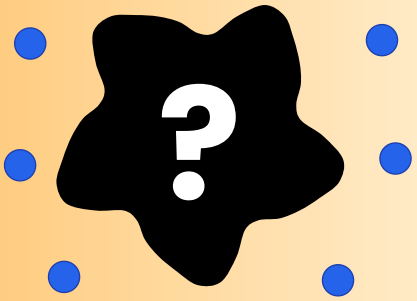
MON LIVRET · MONDE 1

Petit SPLAT!

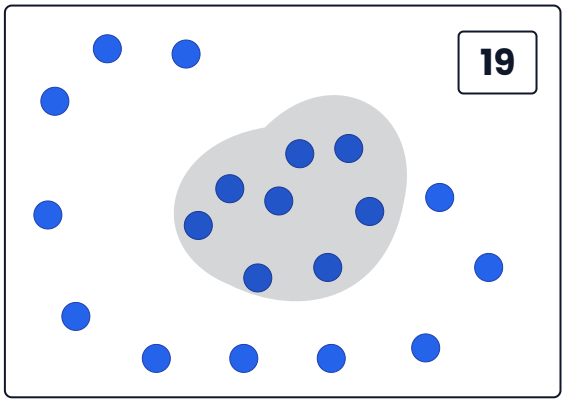
**Le tout, les parties…
et les premières taches !**



COMMENT ÇA MARCHE ?

Au total, il y a 19 jetons : la tache en cache une partie.

Ici la tache est transparente : on voit les 8 jetons qu'elle cache. Le schéma en barres représente la situation.



Prénom	Classe

DANS CE LIVRET

1 Complète le schéma

2 Dessine les jetons

3 Mélange !

4 Deux taches

5 Plein de taches !

6 Dessine en expert

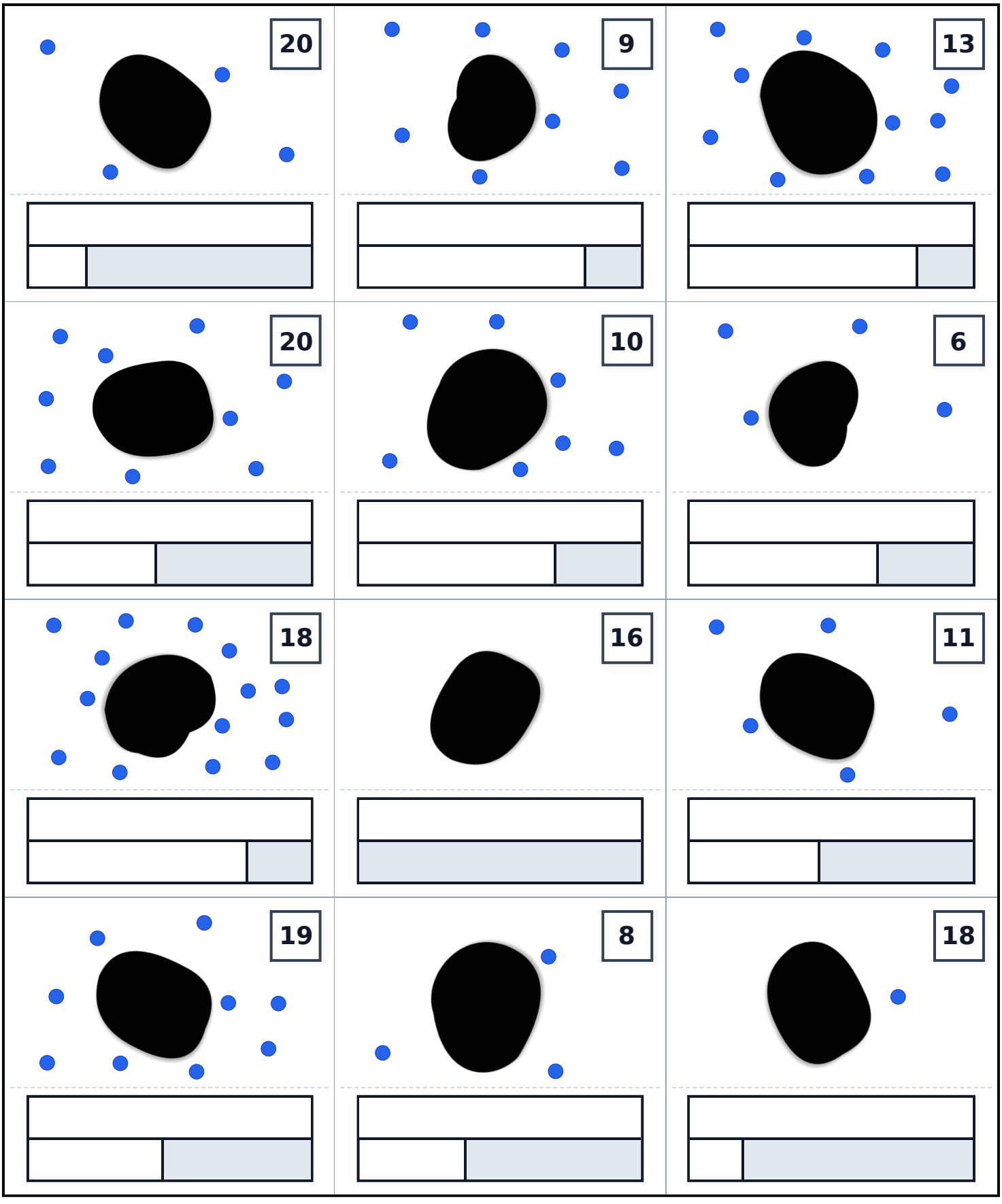
mathsgo.re/splat · CC BY-NC-SA 4.0

PETIT SPLAT!

Fiche 1 — Complète le schéma

Pour chaque carte :
- complète le schéma en barres,
- trouve le nombre de jetons cachés derrière chaque tache.

J'ai terminé ma fiche,
je rejoue en ligne



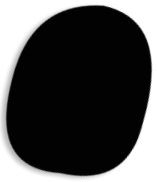
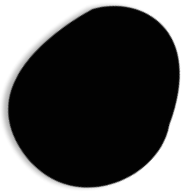
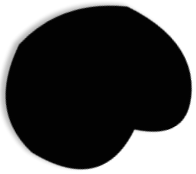
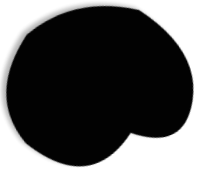
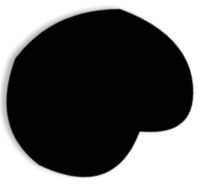
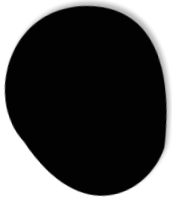
mathsgo.re/splat · CC BY-NC-SA 4.0

PETIT SPLAT!

Fiche 2 — Dessine les jetons

Pour chaque carte :
- observe le schéma en barres,
- complète le dessin et le schéma.

J'ai terminé ma fiche,
je rejoue en ligne

  7 ? | 2	 20 ?	 8 ? | 4
 16 ? | 6	 18 9 | ?	 16 ? | 9
 13 ? | 7	 12 ? | 3	 15 5 | ?
 17 6 | ?	 20 13 | ?	 15 14 | ?

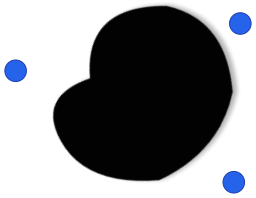
mathsgo.re/splat · CC BY-NC-SA 4.0

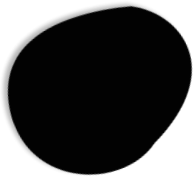
PETIT SPLAT!

Fiche 3 — Mélange !

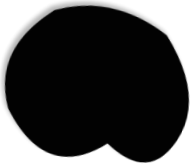
Pour chaque carte :
- observe les informations données,
- complète ce qui manque dans le dessin ou le schéma en barres.

J'ai terminé ma fiche,
je rejoue en ligne

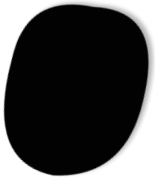




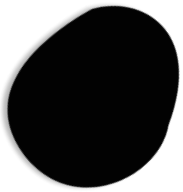
14	
7	



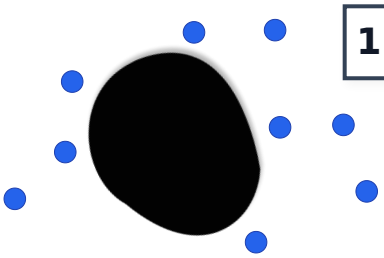
19	
8	

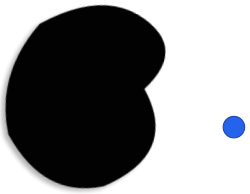


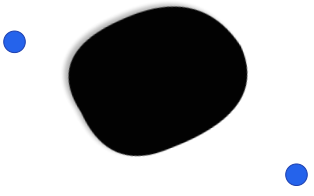
16	
	8

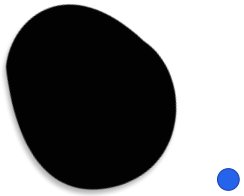


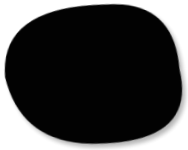
14	
	12











13	
	1

18	
18	

mathsgo.re/splat · CC BY-NC-SA 4.0

PETIT SPLAT!

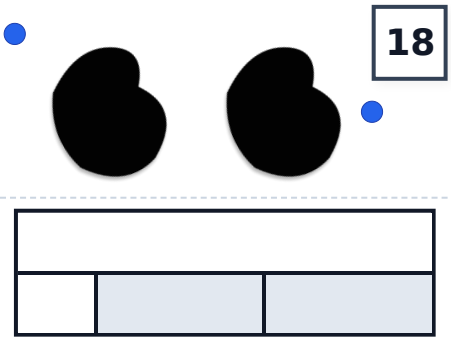
Fiche 4 — Deux taches

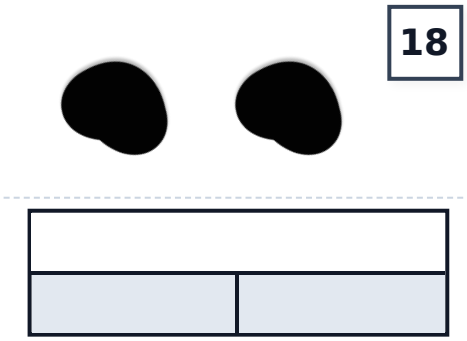
Pour chaque carte :

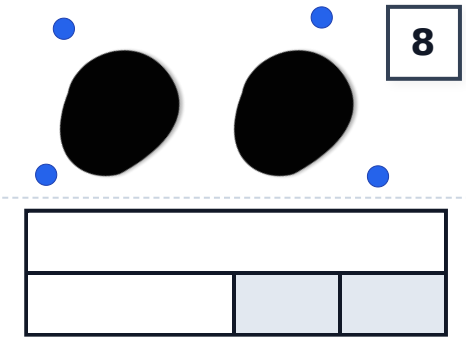
- complète le schéma en barres,
- trouve le nombre de jetons cachés derrière chaque tache.

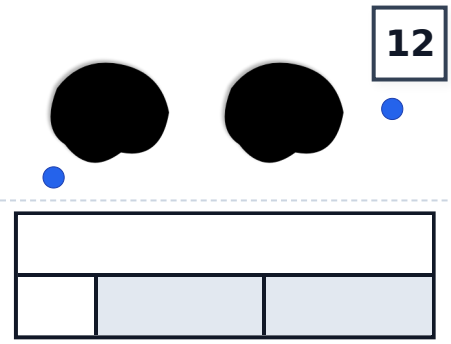
Lorsque plusieurs taches apparaissent, elles cachent le même nombre de jetons.

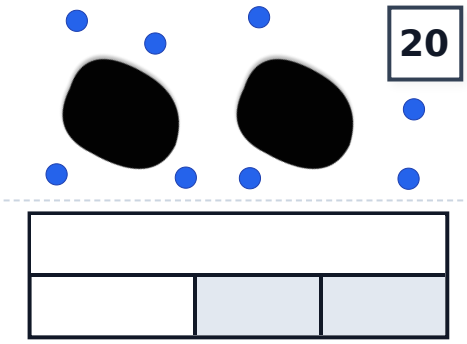
J'ai terminé ma fiche,
je rejoue en ligne

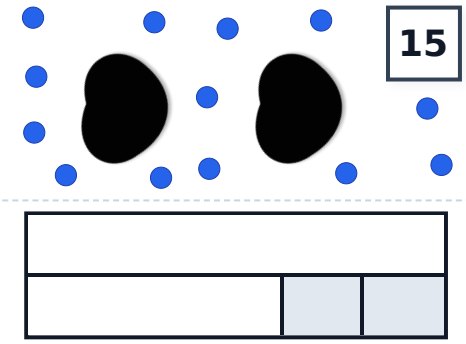


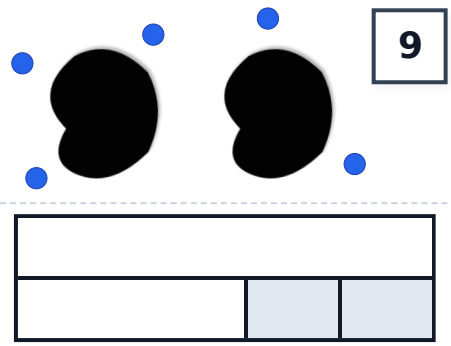


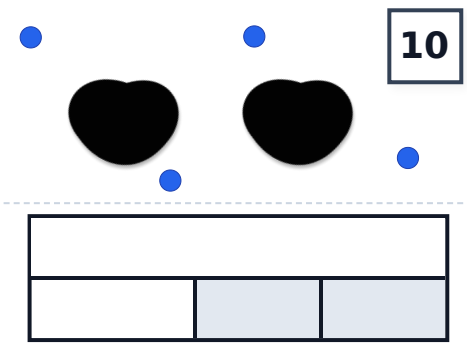


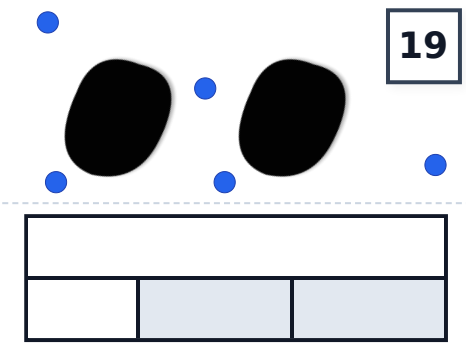


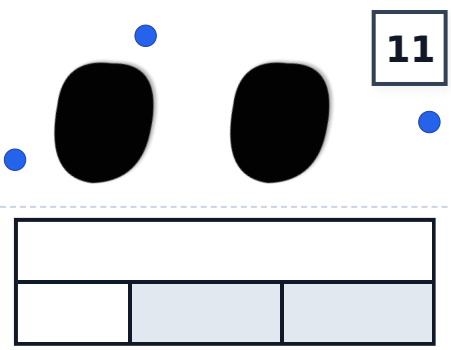


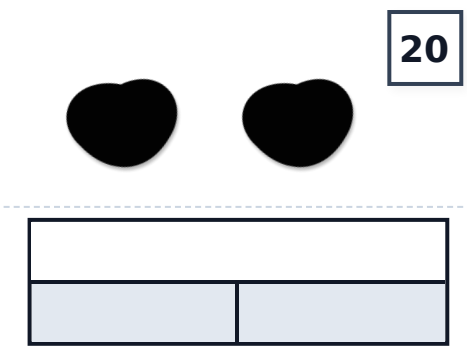


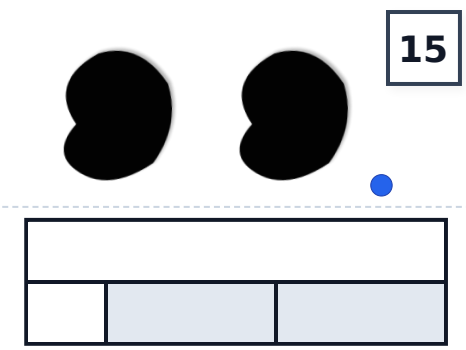












mathsgo.re/splat · CC BY-NC-SA 4.0

PETIT SPLAT!

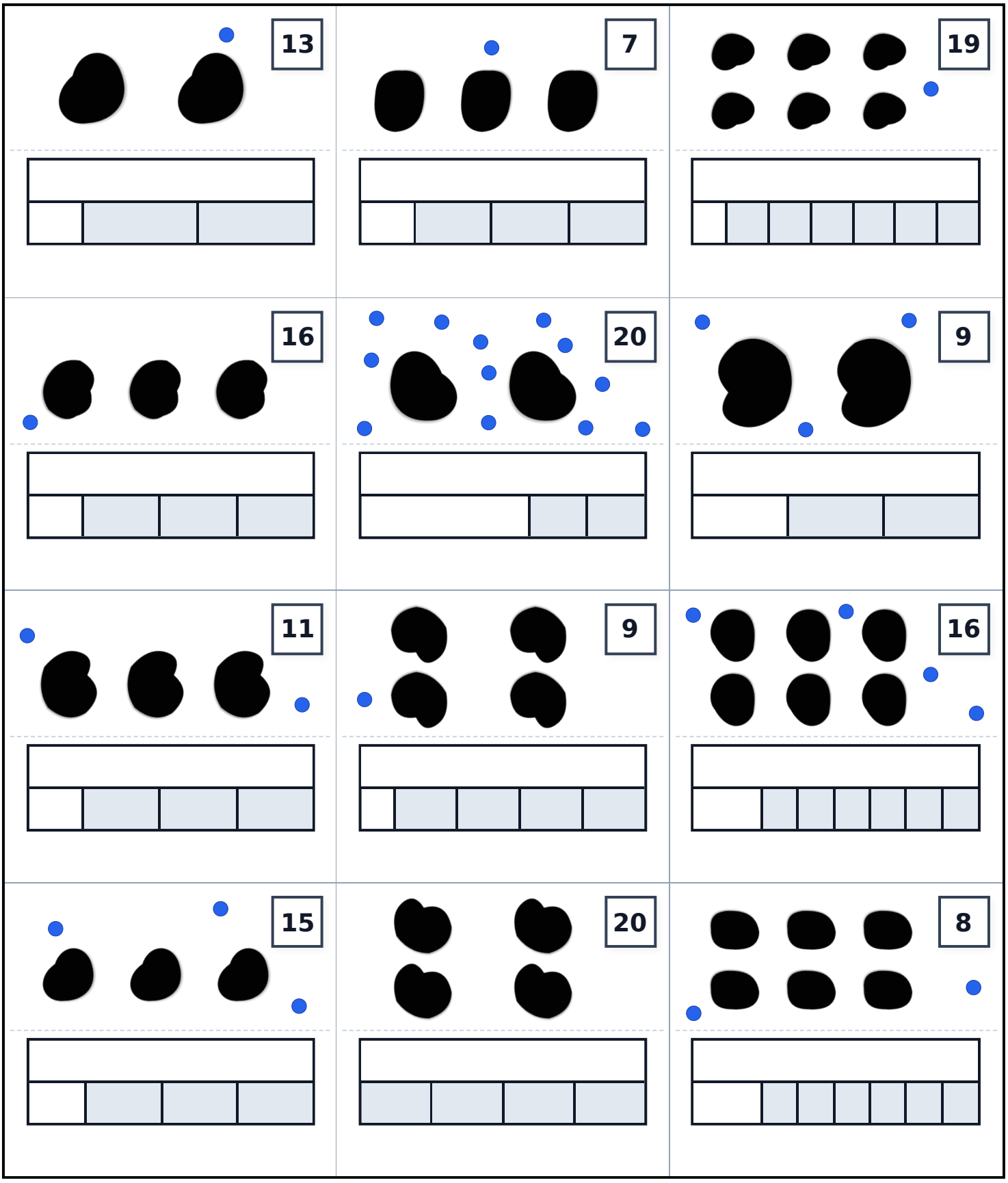
Fiche 5 — Plein de taches !

Pour chaque carte :

- complète le schéma en barres,
- trouve le nombre de jetons cachés derrière chaque tache.

Lorsque plusieurs taches apparaissent, elles cachent le même nombre de jetons.

J'ai terminé ma fiche,
je rejoue en ligne



mathsgo.re/splat · CC BY-NC-SA 4.0

PETIT SPLAT!

Fiche 6 — Dessine en expert

Pour chaque carte :

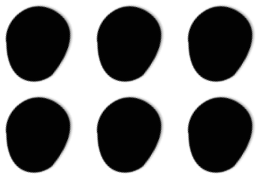
- observe le schéma en barres,
- complète le dessin et le schéma.

Lorsque plusieurs taches apparaissent, elles cachent le même nombre de jetons.

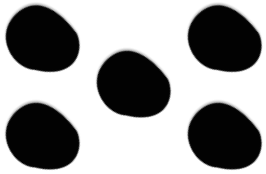
J'ai terminé ma fiche,
je rejoue en ligne

11			
	2	2	2

17		
1		

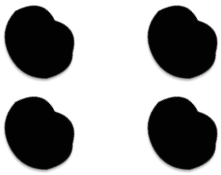


18						
6						

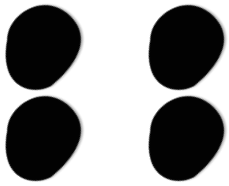


18					
13					

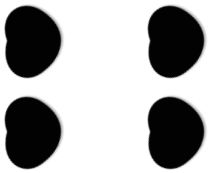
14		
	5	5



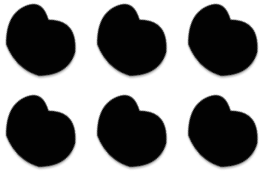
19				
	4	4	4	4



13				
1				



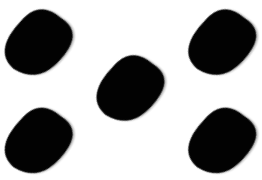
16				
8				



20						
	3	3	3	3	3	3

17			
2			

19		
	9	9



20				

mathsgo.re/splat · CC BY-NC-SA 4.0

LE LIVRET EST FINI ?

Et après ?

ENCORE DES CARTES !

Le jeu en tire douze nouvelles à chaque fois. Choisis ton niveau :

Facile
Une seule tache, comme les fiches 1 à 3.

Normal
De 2 à 6 taches, comme les fiches 4 à 6.

Avancé
De 2 à 6 taches, jusqu'à 50 jetons.

Expert
De 2 à 6 taches, jusqu'à 100 jetons !

La suite du voyage
Après les taches, l'enquête et l'équation : va voir les mondes 2 à 6 de l'univers SPLAT!

POUR SE SOUVENIR

14

Le nombre encadré, c'est le **total** : tous les jetons, ceux qu'on voit et ceux qui sont cachés.

Les points bleus, ce sont les **jetons visibles** : on peut les compter.

La tache cache un certain nombre de jetons : c'est **ce qu'il faut trouver** ! Lorsque plusieurs taches apparaissent, elles cachent le même nombre de jetons.

Jeu **SPLAT!** créé par **Steve Wyborney** (stevewyborney.com) — merci Steve !
Livret et outil **Petit SPLAT!** de maths&go, avec l'IREMI de La Réunion.
Libre d'être imprimé, partagé et adapté — sans usage commercial, et sous la même licence.

Unité apprenante Michel Debré