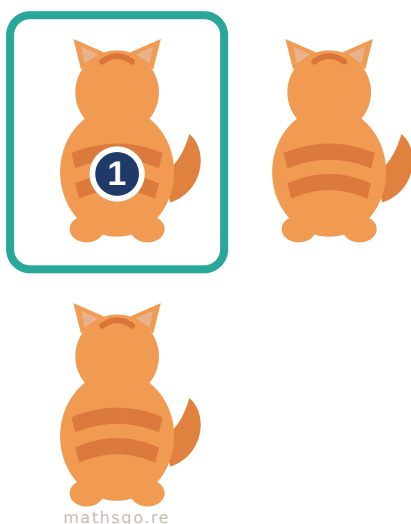


Série 1

Niveau 1 · Découverte

Beaucoup d'indices positifs : on apprend à lire sa carte et à se placer. · 2 placements corrects (voir solutions).

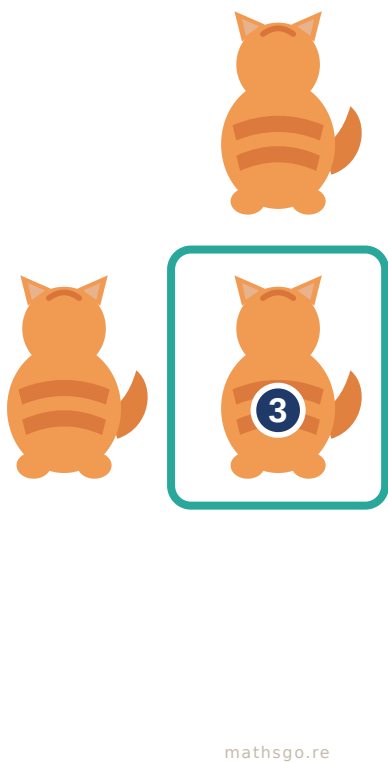
 Série 1



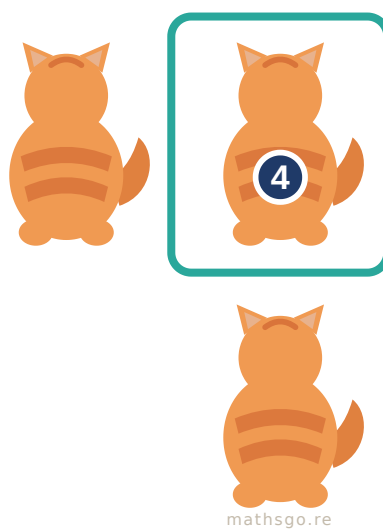
 Série 1



 Série 1



 Série 1



✂ Découper les 4 cartes le long des traits. Une carte par joueur.

Chat, c'est toi le chat !



Série 1

Chat, c'est toi le chat !



Série 1

Chat, c'est toi le chat !



Série 1

Chat, c'est toi le chat !



Série 1

Beaucoup d'indices positifs : on apprend à lire sa carte et à se placer. · 8 placements corrects (voir solutions).

 Série 2




mathsgo.re

 Série 2




mathsgo.re

 Série 2





mathsgo.re

 Série 2





mathsgo.re

✂ Découper les 4 cartes le long des traits. Une carte par joueur.

Chat, c'est toi le chat !



Série 2

Chat, c'est toi le chat !



Série 2

Chat, c'est toi le chat !



Série 2

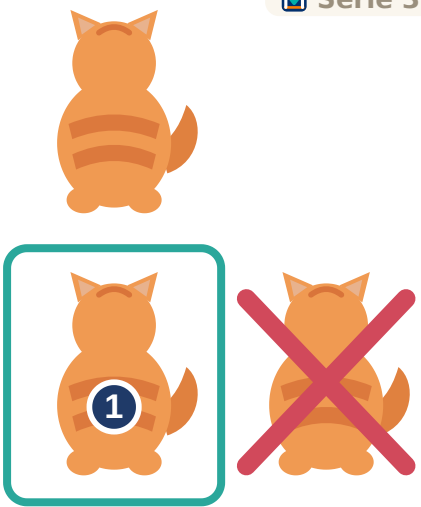
Chat, c'est toi le chat !



Série 2

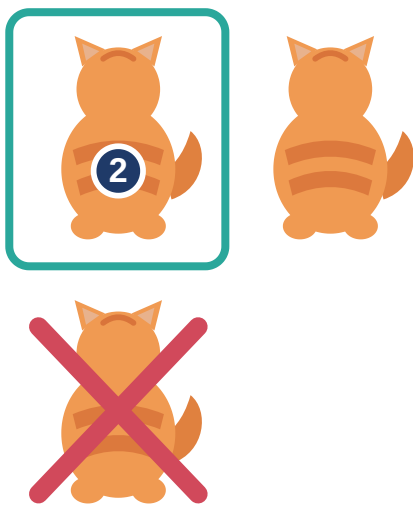
Beaucoup d'indices positifs : on apprend à lire sa carte et à se placer. · 2 placements corrects (voir solutions).

 Série 3



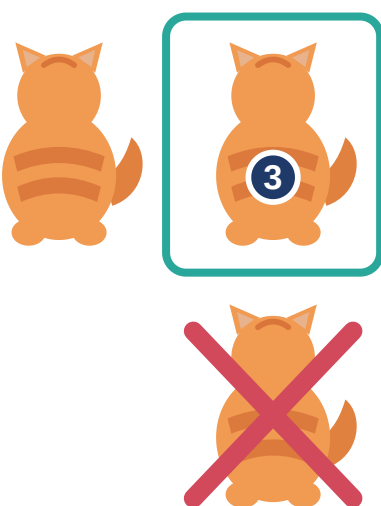
mathsgo.re

 Série 3



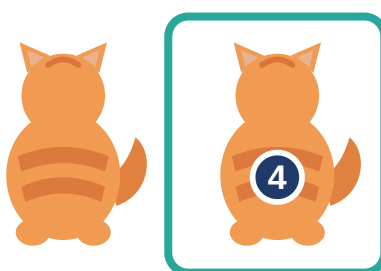
mathsgo.re

 Série 3



mathsgo.re

 Série 3



mathsgo.re

✂ Découper les 4 cartes le long des traits. Une carte par joueur.

Chat, c'est toi le chat !



Série 3

Chat, c'est toi le chat !



Série 3

Chat, c'est toi le chat !



Série 3

Chat, c'est toi le chat !



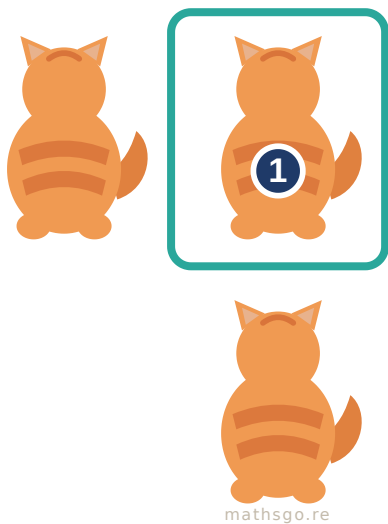
Série 3

Série 4

Niveau 1 · Découverte

Beaucoup d'indices positifs : on apprend à lire sa carte et à se placer. · 2 placements corrects (voir solutions).

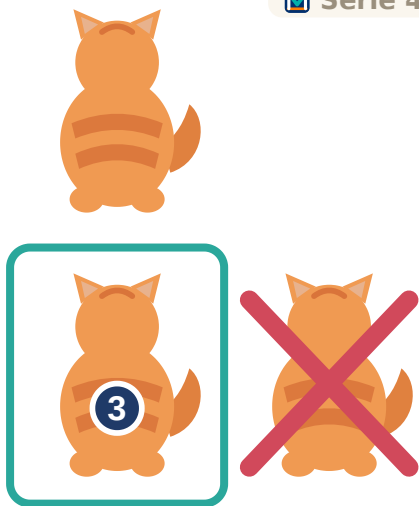
 Série 4



 Série 4



 Série 4



 Série 4



✂ Découper les 4 cartes le long des traits. Une carte par joueur.

Chat, c'est toi le chat !



Série 4

Chat, c'est toi le chat !



Série 4

Chat, c'est toi le chat !



Série 4

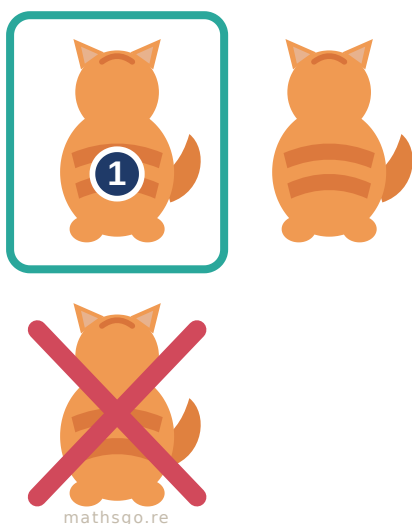
Chat, c'est toi le chat !



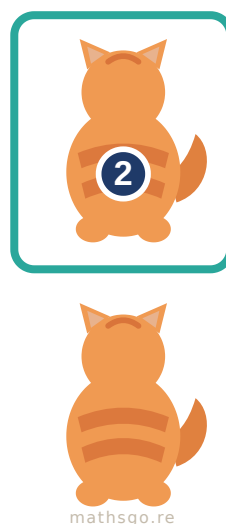
Série 4

Beaucoup d'indices positifs : on apprend à lire sa carte et à se placer. · 5 placements corrects (voir solutions).

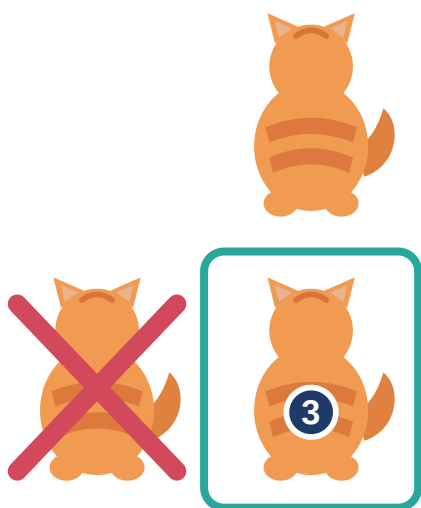
 Série 5



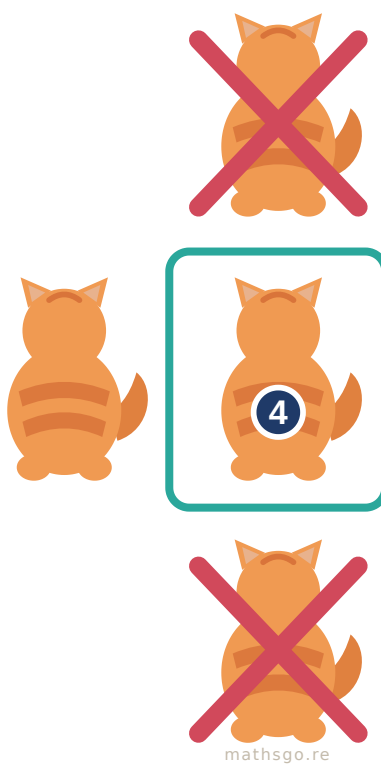
 Série 5



 Série 5



 Série 5



✂ Découper les 4 cartes le long des traits. Une carte par joueur.

Chat, c'est toi le chat !



Série 5

Chat, c'est toi le chat !



Série 5

Chat, c'est toi le chat !



Série 5

Chat, c'est toi le chat !

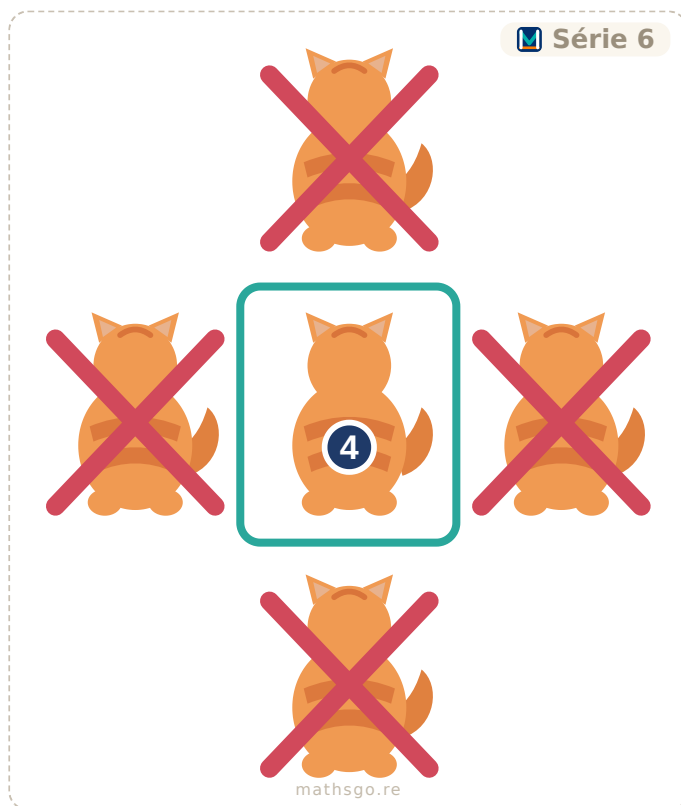
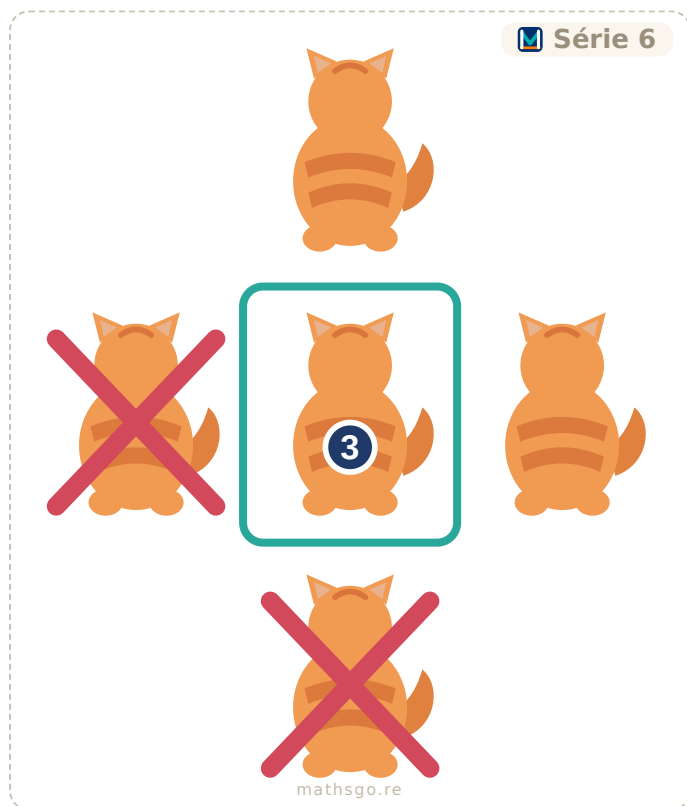
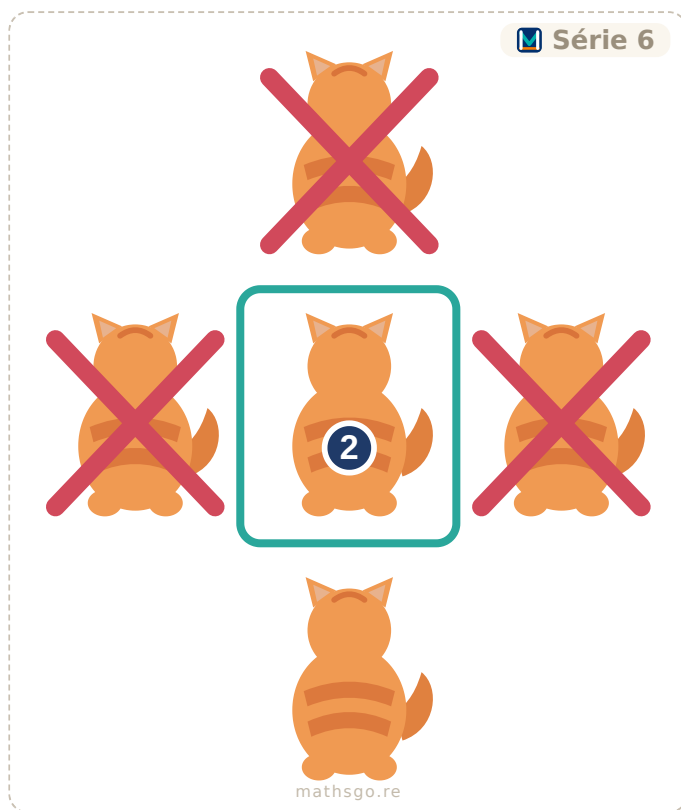
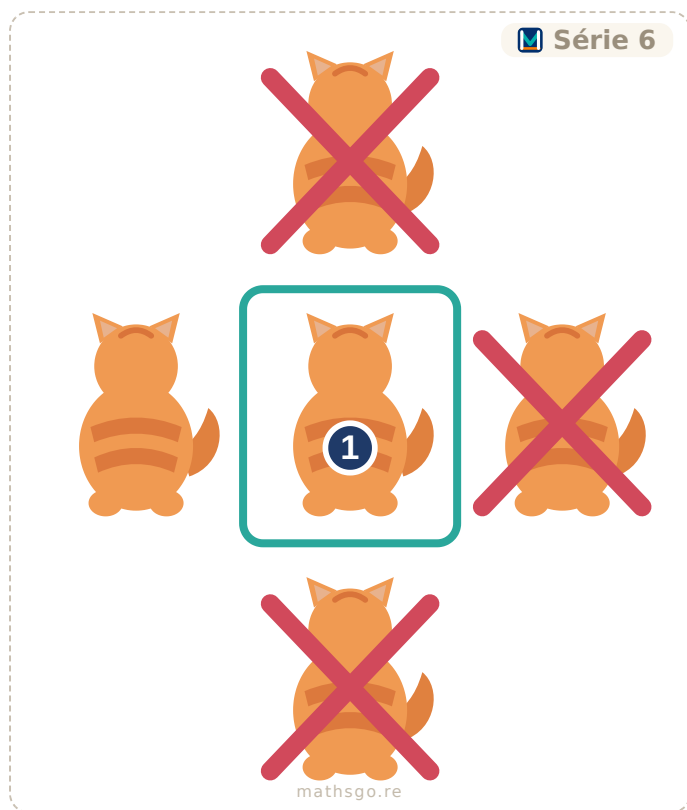


Série 5

Série 6

Niveau 2 · Cartes complètes

Chaque carte montre les 4 places voisines : devant, derrière, à gauche, à droite. · Un seul placement correct.



∞ Découper les 4 cartes le long des traits. Une carte par joueur.

Chat, c'est toi le chat !



Série 6

Chat, c'est toi le chat !



Série 6

Chat, c'est toi le chat !



Série 6

Chat, c'est toi le chat !

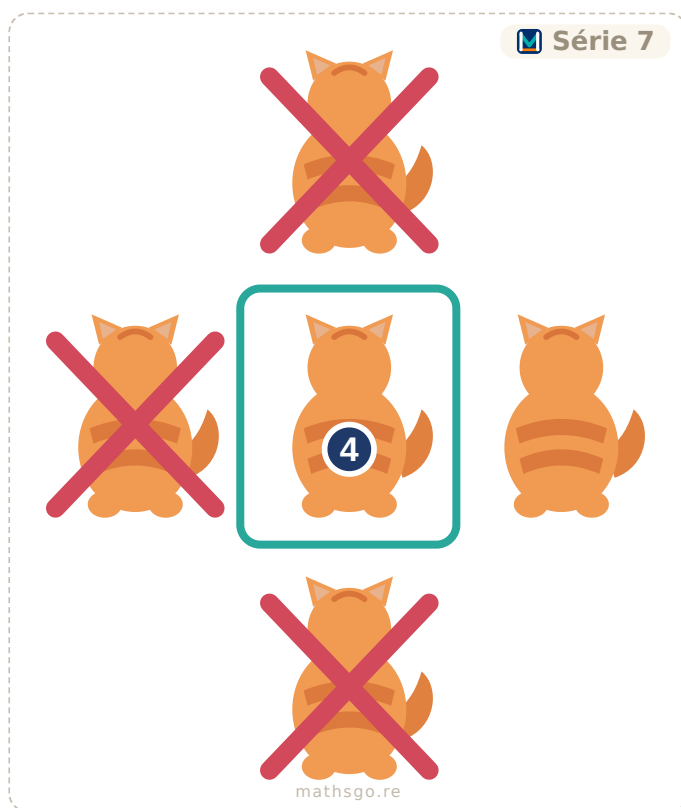
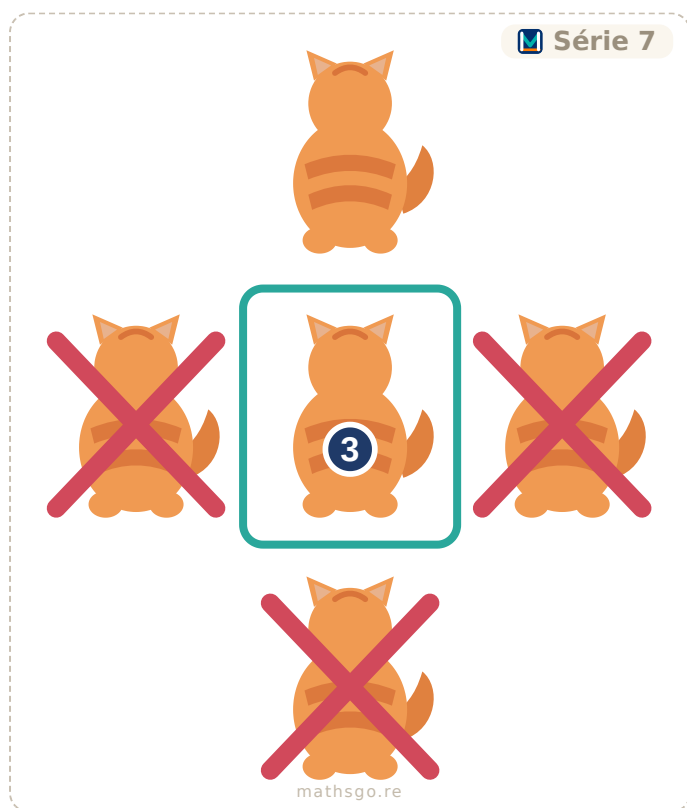
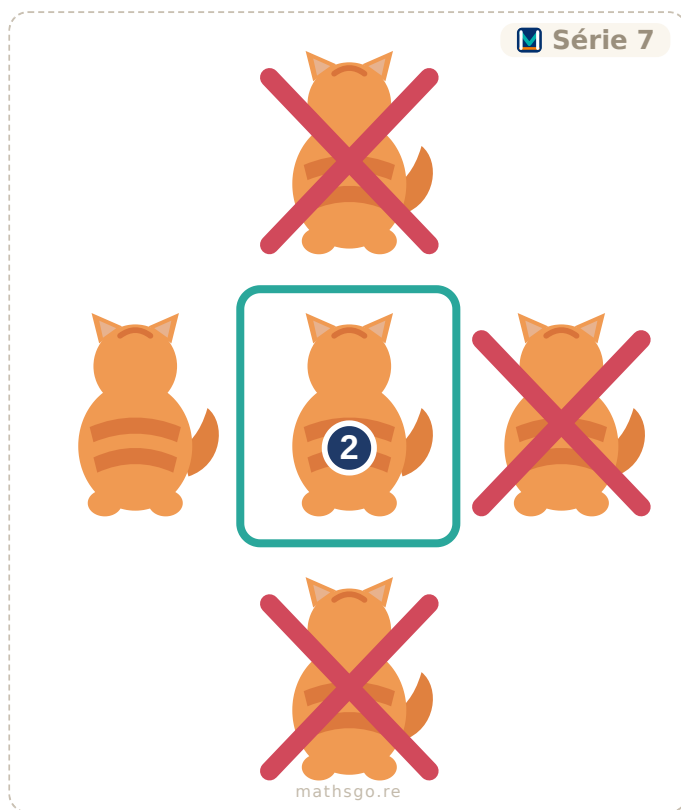
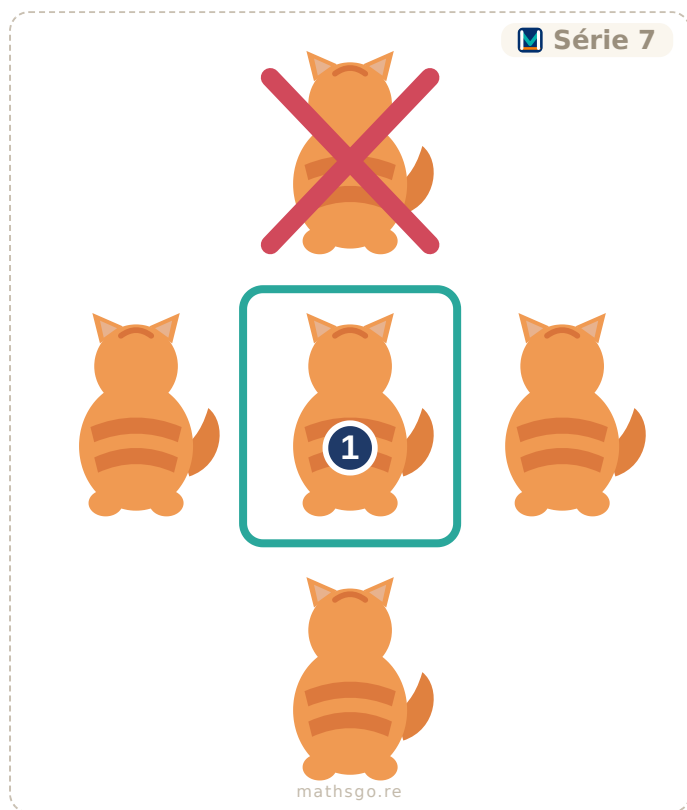


Série 6

Série 7

Niveau 2 · Cartes complètes

Chaque carte montre les 4 places voisines : devant, derrière, à gauche, à droite. · Un seul placement correct.



∞ Découper les 4 cartes le long des traits. Une carte par joueur.

Chat, c'est toi le chat !



Série 7

Chat, c'est toi le chat !



Série 7

Chat, c'est toi le chat !



Série 7

Chat, c'est toi le chat !

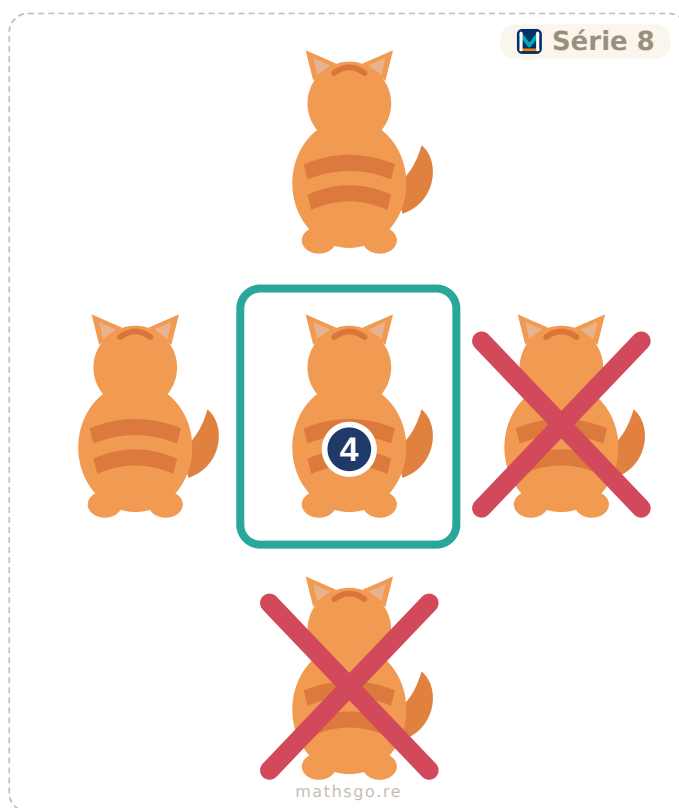
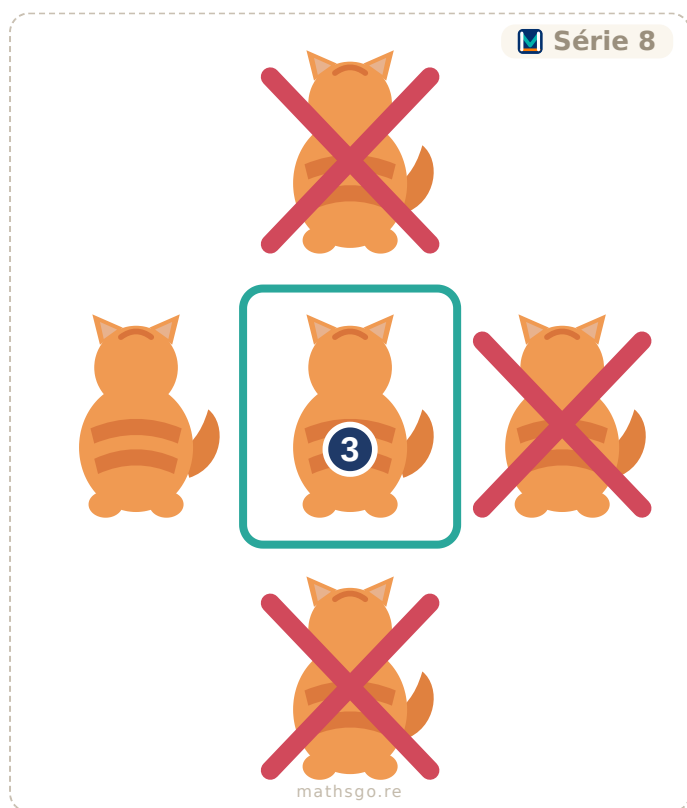
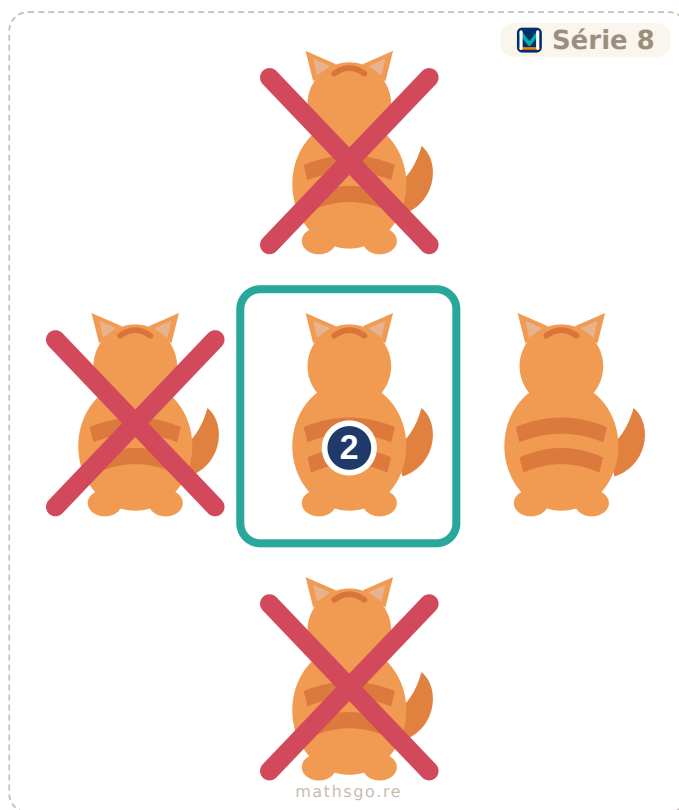
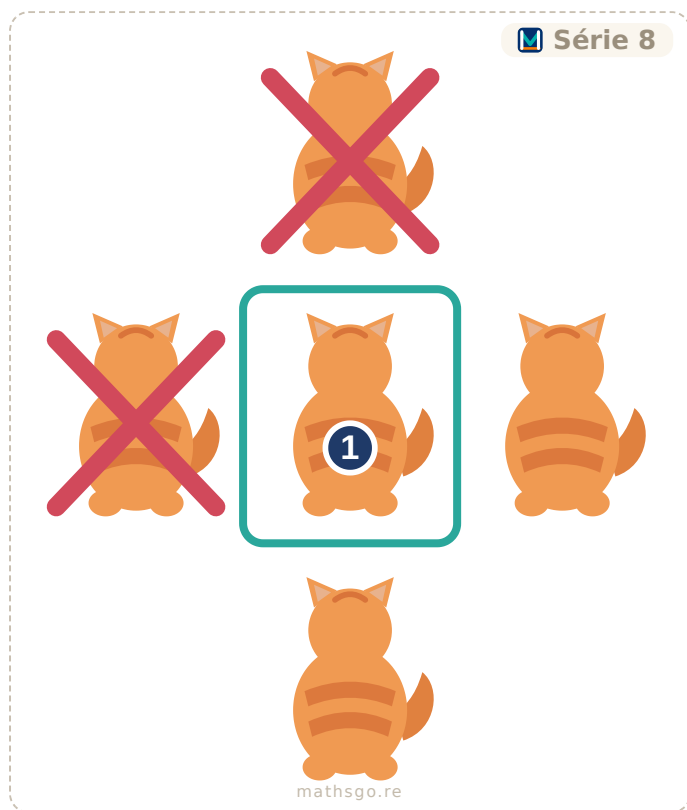


Série 7

Série 8

Niveau 2 · Cartes complètes

Chaque carte montre les 4 places voisines : devant, derrière, à gauche, à droite. · Un seul placement correct.



∞ Découper les 4 cartes le long des traits. Une carte par joueur.

Chat, c'est toi le chat !



Série 8

Chat, c'est toi le chat !



Série 8

Chat, c'est toi le chat !



Série 8

Chat, c'est toi le chat !

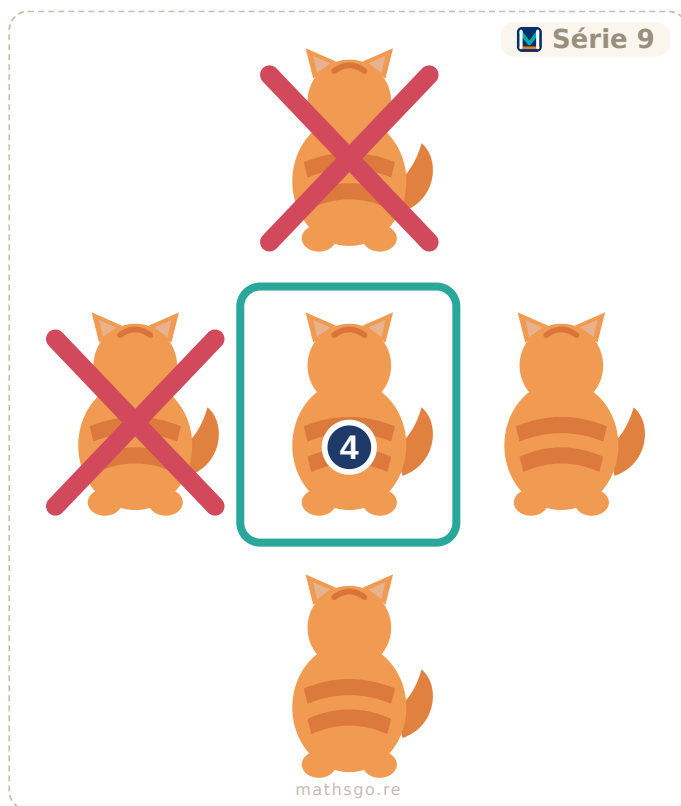
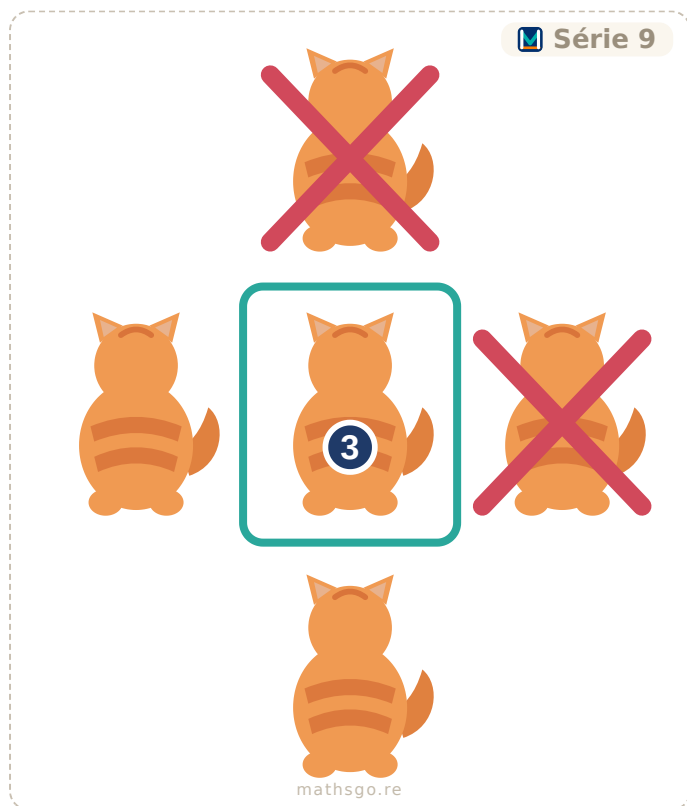
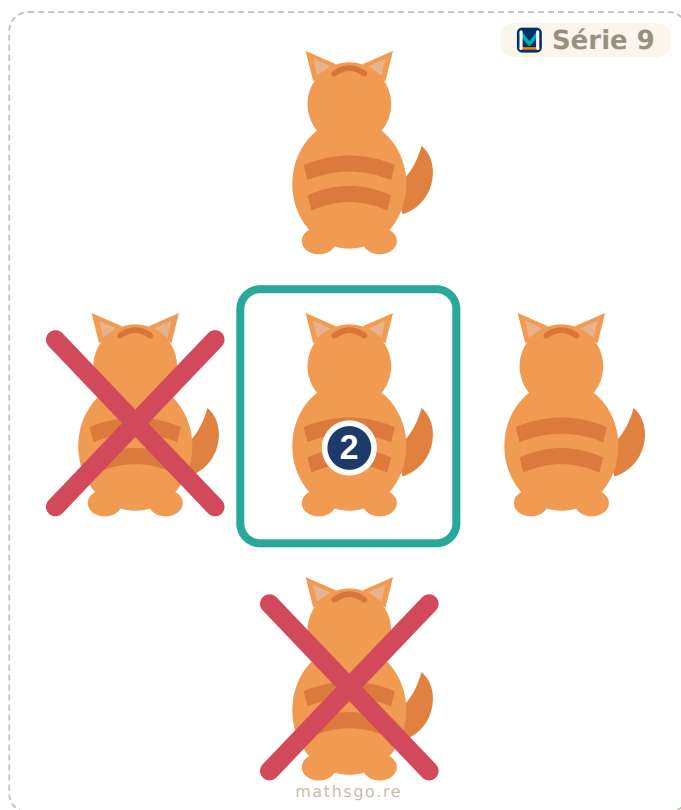
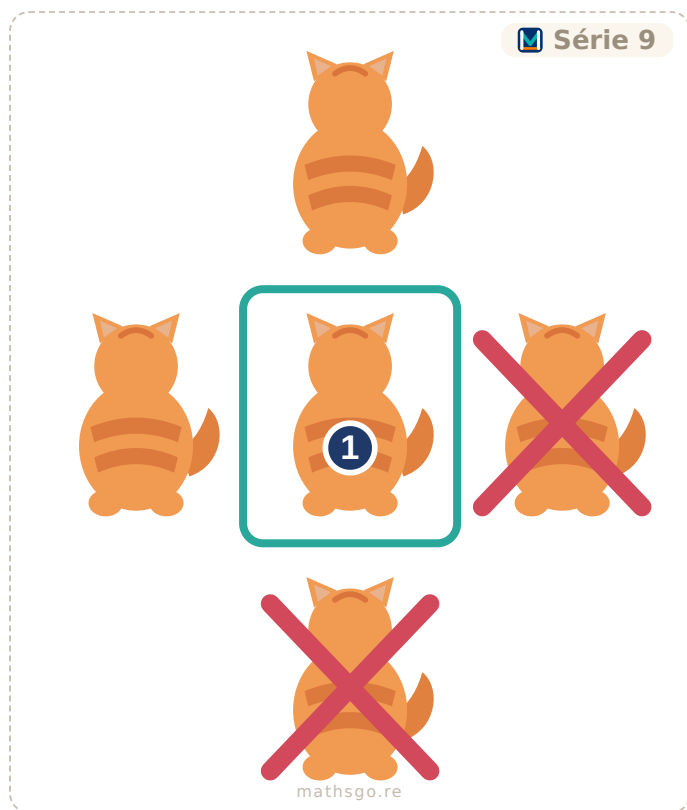


Série 8

Série 9

Niveau 2 · Cartes complètes

Chaque carte montre les 4 places voisines : devant, derrière, à gauche, à droite. · 2 placements corrects (voir solutions).



∞ Découper les 4 cartes le long des traits. Une carte par joueur.

Chat, c'est toi le chat !



Série 9

Chat, c'est toi le chat !



Série 9

Chat, c'est toi le chat !



Série 9

Chat, c'est toi le chat !

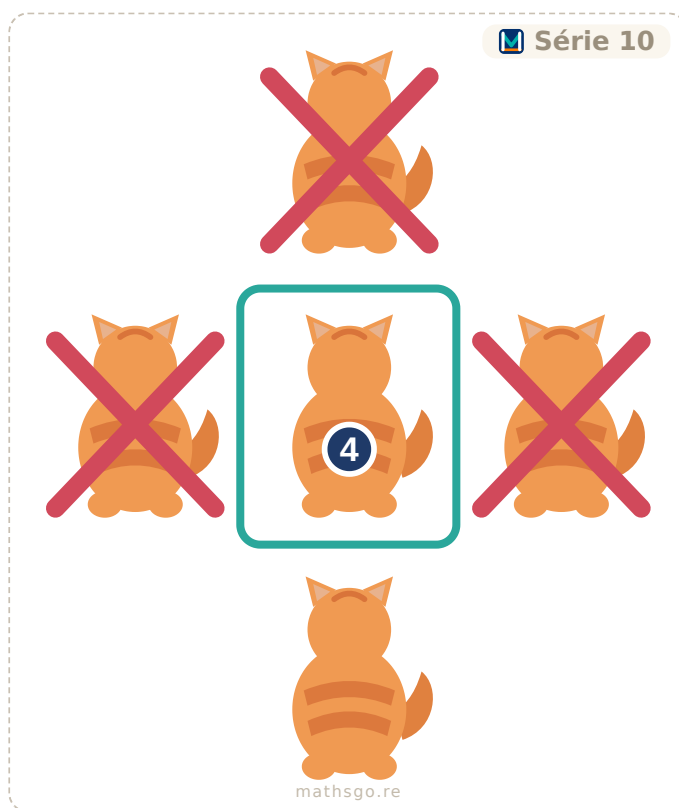
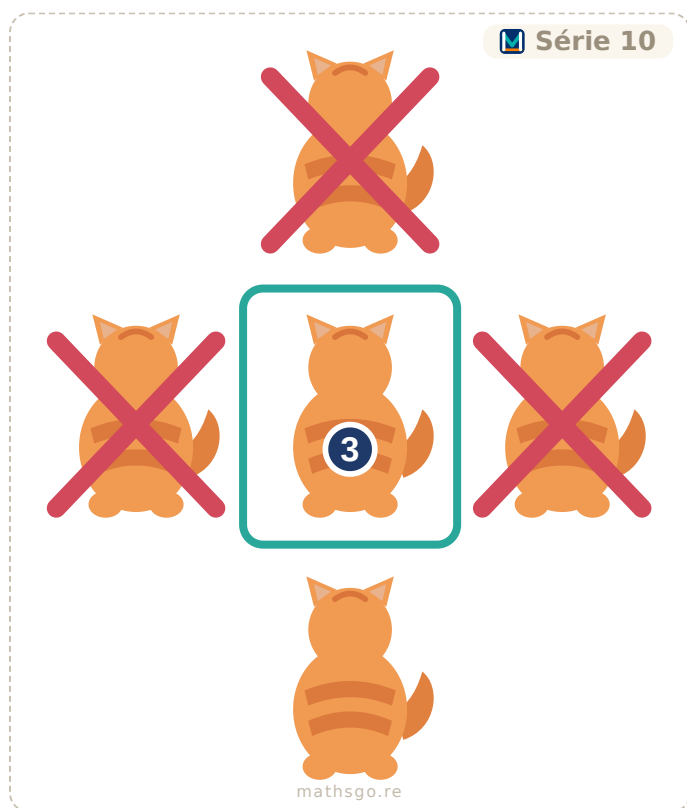
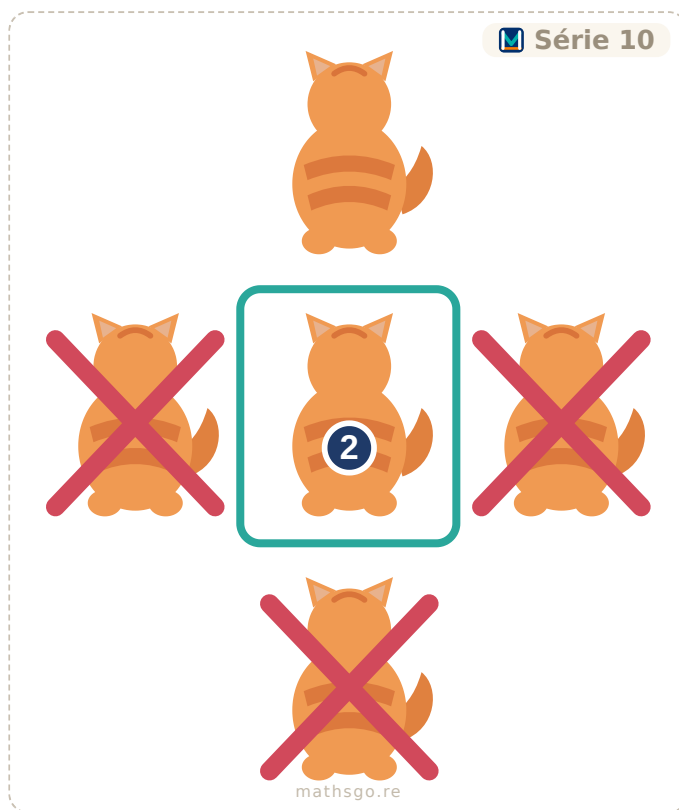
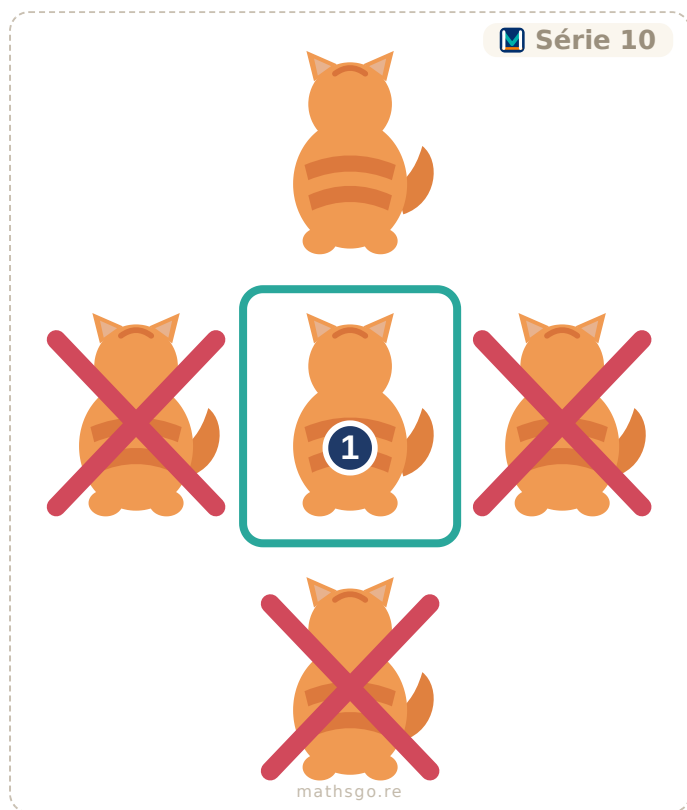


Série 9

Série 10

Niveau 2 · Cartes complètes

Chaque carte montre les 4 places voisines : devant, derrière, à gauche, à droite. · 4 placements corrects (voir solutions).



∞ Découper les 4 cartes le long des traits. Une carte par joueur.

Chat, c'est toi le chat !



Série 10

Chat, c'est toi le chat !



Série 10

Chat, c'est toi le chat !



Série 10

Chat, c'est toi le chat !



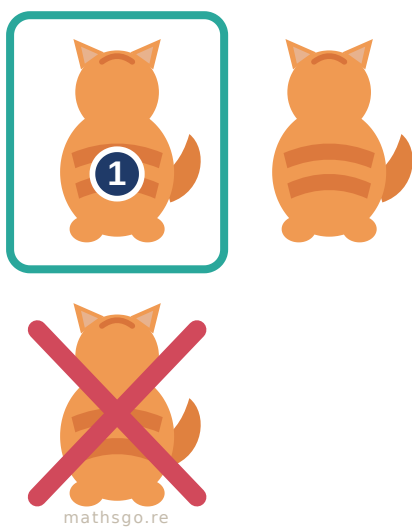
Série 10

Série 11

Niveau 3 · Cartes partielles

Chaque carte ne dit pas tout : il faut échanger pour se placer. · 2 placements corrects (voir solutions).

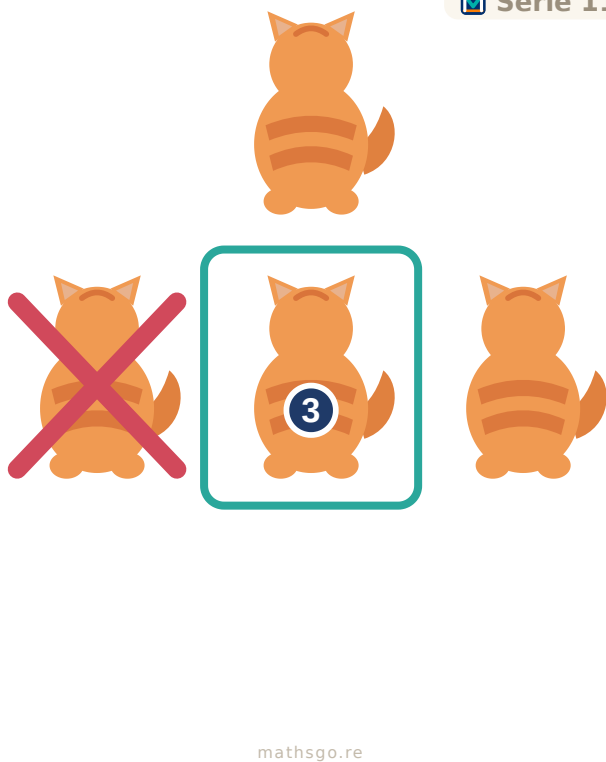
 Série 11



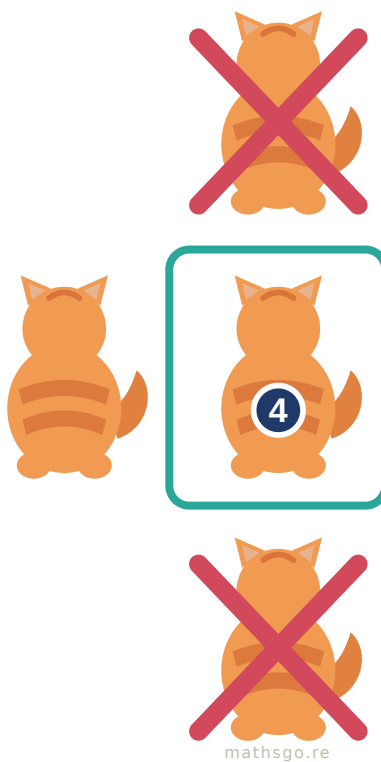
 Série 11



 Série 11



 Série 11



✂ Découper les 4 cartes le long des traits. Une carte par joueur.

Chat, c'est toi le chat !



Série 11

Chat, c'est toi le chat !



Série 11

Chat, c'est toi le chat !



Série 11

Chat, c'est toi le chat !



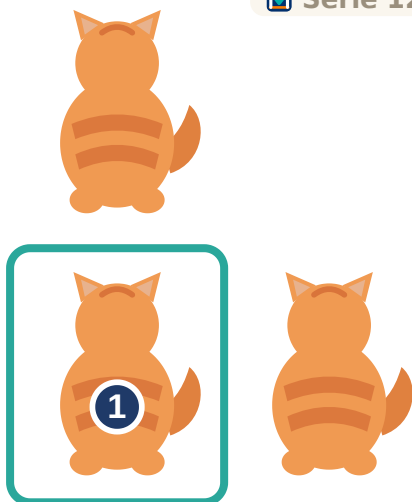
Série 11

Série 12

Niveau 3 · Cartes partielles

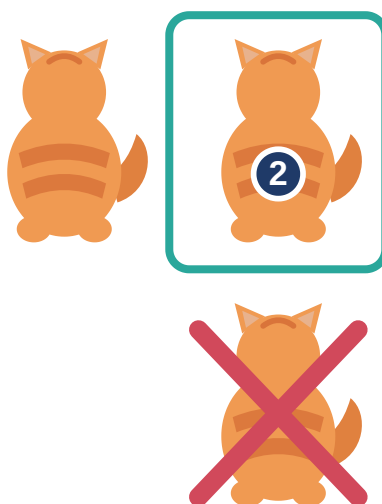
Chaque carte ne dit pas tout : il faut échanger pour se placer. · Un seul placement correct.

 Série 12



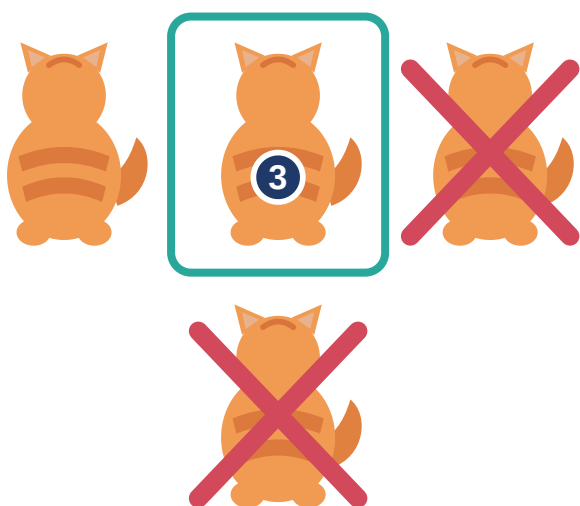
mathsgo.re

 Série 12



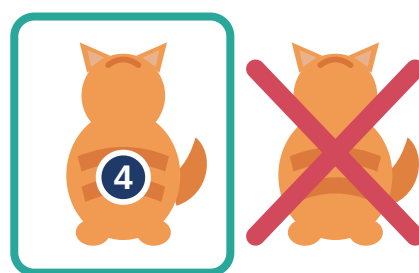
mathsgo.re

 Série 12



mathsgo.re

 Série 12



mathsgo.re

✂ Découper les 4 cartes le long des traits. Une carte par joueur.

Chat, c'est toi le chat !



Série 12

Chat, c'est toi le chat !



Série 12

Chat, c'est toi le chat !



Série 12

Chat, c'est toi le chat !



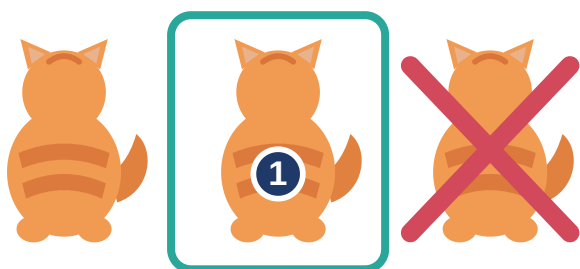
Série 12

Série 13

Niveau 3 · Cartes partielles

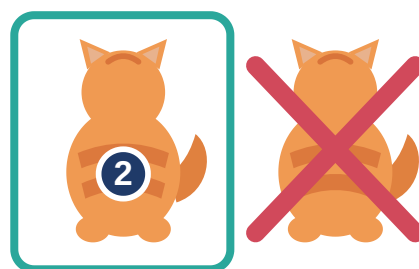
Chaque carte ne dit pas tout : il faut échanger pour se placer. · 2 placements corrects (voir solutions).

 Série 13



mathsgo.re

 Série 13



mathsgo.re

 Série 13



mathsgo.re

 Série 13



mathsgo.re

✂ Découper les 4 cartes le long des traits. Une carte par joueur.

Chat, c'est toi le chat !



Série 13

Chat, c'est toi le chat !



Série 13

Chat, c'est toi le chat !



Série 13

Chat, c'est toi le chat !



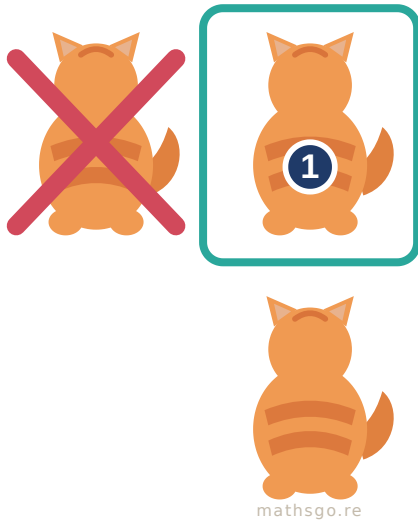
Série 13

Série 14

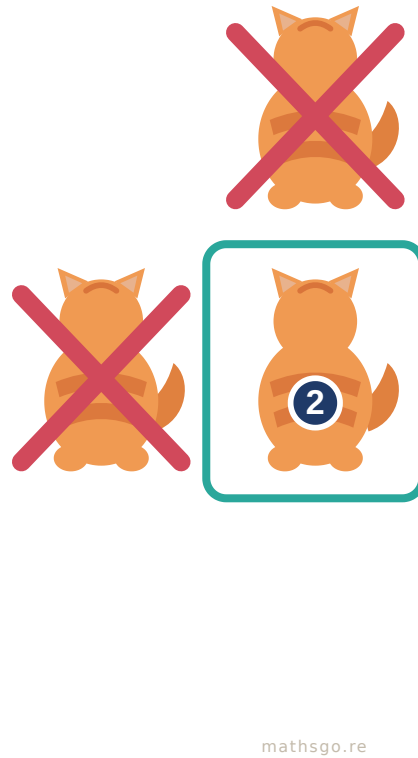
Niveau 3 · Cartes partielles

Chaque carte ne dit pas tout : il faut échanger pour se placer. · 2 placements corrects (voir solutions).

 Série 14



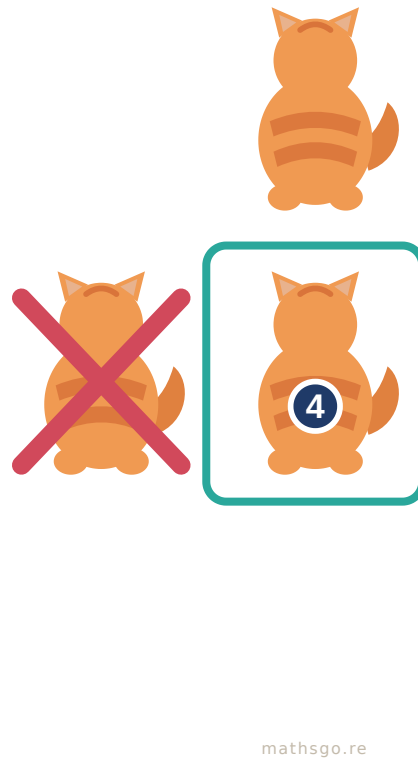
 Série 14



 Série 14



 Série 14



∞ Découper les 4 cartes le long des traits. Une carte par joueur.

Chat, c'est toi le chat !



Série 14

Chat, c'est toi le chat !



Série 14

Chat, c'est toi le chat !



Série 14

Chat, c'est toi le chat !



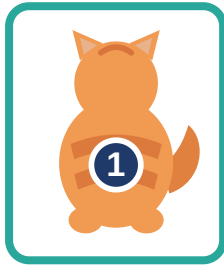
Série 14

Série 15

Niveau 3 · Cartes partielles

Chaque carte ne dit pas tout : il faut échanger pour se placer. · 2 placements corrects (voir solutions).

 Série 15



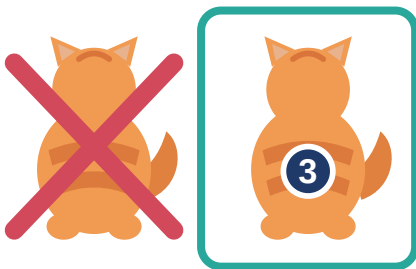
mathsgo.re

 Série 15



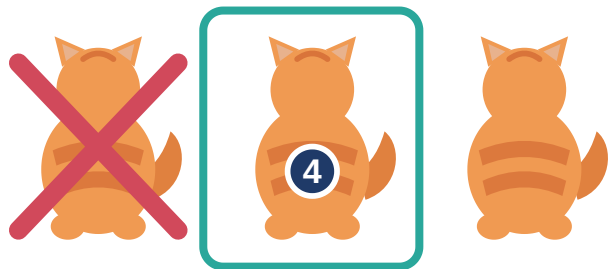
mathsgo.re

 Série 15



mathsgo.re

 Série 15



mathsgo.re

∞ Découper les 4 cartes le long des traits. Une carte par joueur.

Chat, c'est toi le chat !



Série 15

Chat, c'est toi le chat !



Série 15

Chat, c'est toi le chat !



Série 15

Chat, c'est toi le chat !



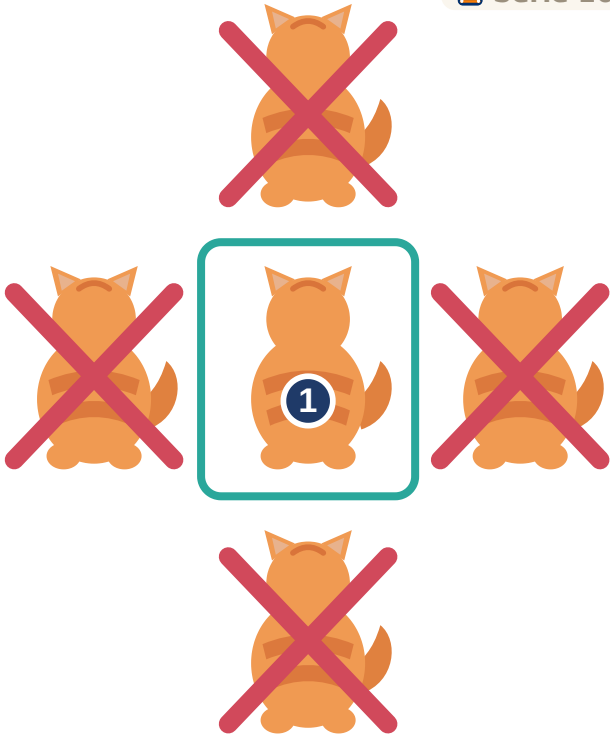
Série 15

Série 16

Niveau 4 · Expertes

Très peu d'indices et un seul placement possible : il faut croiser les informations du groupe. · Un seul placement correct.

 Série 16



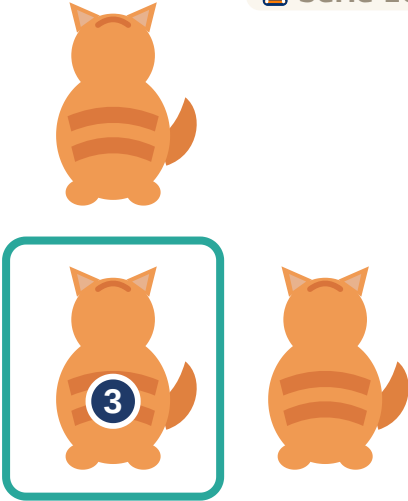
mathsgo.re

 Série 16



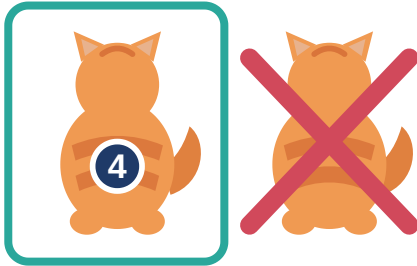
mathsgo.re

 Série 16



mathsgo.re

 Série 16



mathsgo.re

✂ Découper les 4 cartes le long des traits. Une carte par joueur.

Chat, c'est toi le chat !



Série 16

Chat, c'est toi le chat !



Série 16

Chat, c'est toi le chat !



Série 16

Chat, c'est toi le chat !



Série 16

Très peu d'indices et un seul placement possible : il faut croiser les informations du groupe. · Un seul placement correct.

 Série 17



mathsgo.re

 Série 17



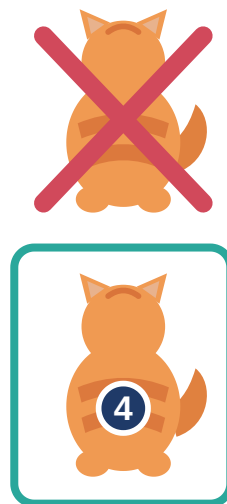
mathsgo.re

 Série 17



mathsgo.re

 Série 17



mathsgo.re

✂ Découper les 4 cartes le long des traits. Une carte par joueur.

Chat, c'est toi le chat !



Série 17

Chat, c'est toi le chat !



Série 17

Chat, c'est toi le chat !



Série 17

Chat, c'est toi le chat !



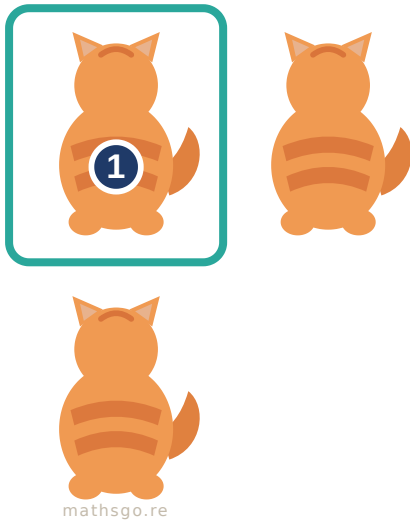
Série 17

Série 18

Niveau 4 · Expertes

Très peu d'indices et un seul placement possible : il faut croiser les informations du groupe. · Un seul placement correct.

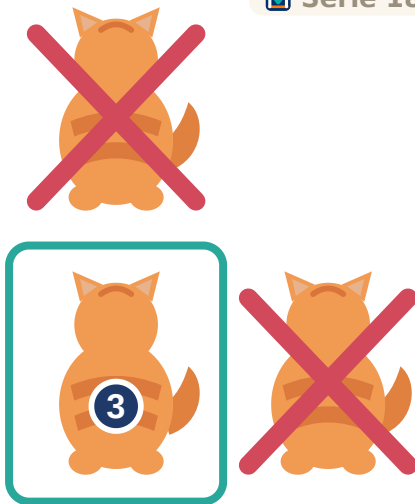
 Série 18



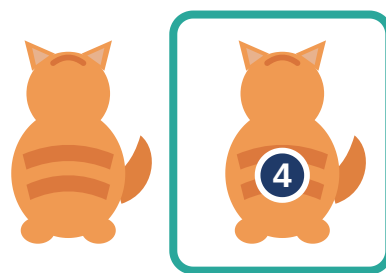
 Série 18



 Série 18



 Série 18



✂ Découper les 4 cartes le long des traits. Une carte par joueur.

Chat, c'est toi le chat !



Série 18

Chat, c'est toi le chat !



Série 18

Chat, c'est toi le chat !



Série 18

Chat, c'est toi le chat !



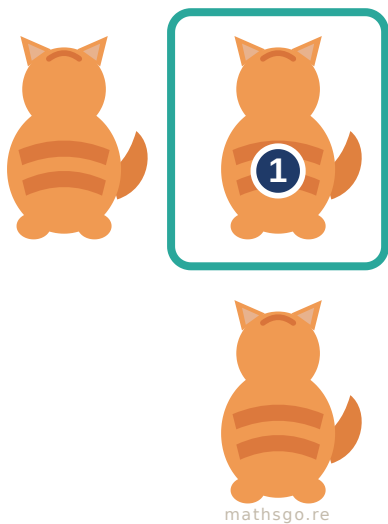
Série 18

Série 19

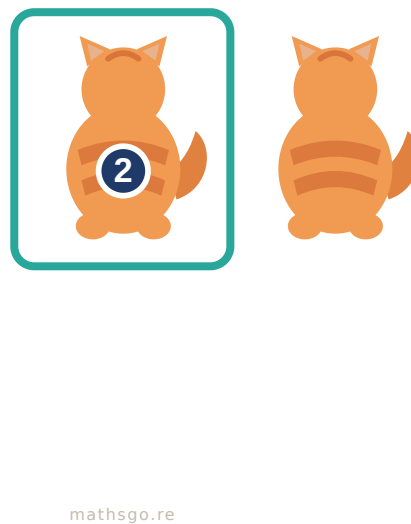
Niveau 4 · Expertes

Très peu d'indices et un seul placement possible : il faut croiser les informations du groupe. · Un seul placement correct.

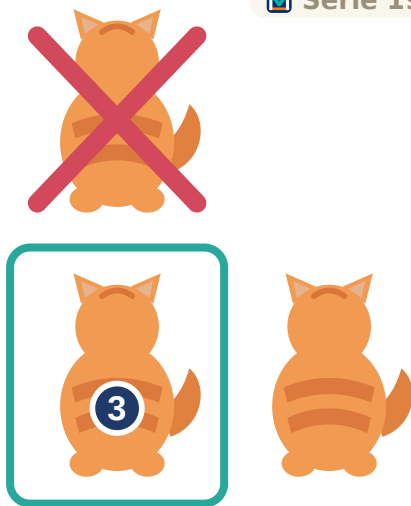
 Série 19



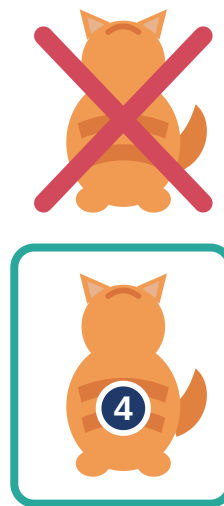
 Série 19



 Série 19



 Série 19



✂ Découper les 4 cartes le long des traits. Une carte par joueur.

Chat, c'est toi le chat !



Série 19

Chat, c'est toi le chat !



Série 19

Chat, c'est toi le chat !



Série 19

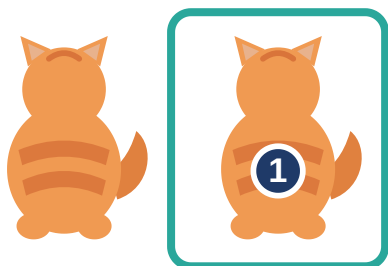
Chat, c'est toi le chat !



Série 19

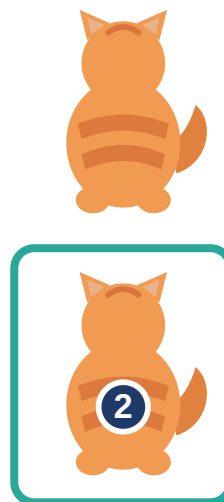
Très peu d'indices et un seul placement possible : il faut croiser les informations du groupe. · Un seul placement correct.

 Série 20



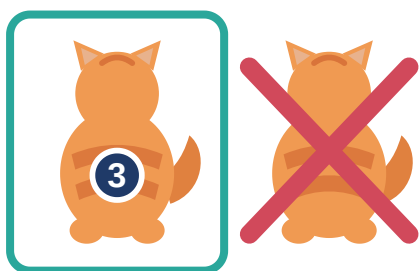
mathsgo.re

 Série 20



mathsgo.re

 Série 20



mathsgo.re

 Série 20



mathsgo.re

✂ Découper les 4 cartes le long des traits. Une carte par joueur.

Chat, c'est toi le chat !



Série 20

Chat, c'est toi le chat !



Série 20

Chat, c'est toi le chat !



Série 20

Chat, c'est toi le chat !



Série 20